الفصل الثالث

شكل اللعب

التسجيل نقطة والفوز بالشوط والمباراة

لتسجيل نقطة

النقطة

يسجل الفريق النقطة :

ارتطام الكرة بنجاح على ملعب المنافس .

عندما يرتكب الفريق المنافس خطأً .

عندما يجازى الفريق المنافس بإنذار .

الخطــأ

يرتكب الفريق خطأ بجعل اللعب مخالفاً للقواعد (أو بانتهاكها بطريقة أخرى) ، يقدر الحكام الأخطاء ويحددوا النتائج طبقاً للقواعد .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر على التوالي ، يحسب الخطأ الأول فقط .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر بواسطة المتنافسين في وقت واحد ، يحسب خطأ مزدوج ويعاد الإرسال

التداول والتداول المتكامل

التداول عبارة عن تتابع حركات اللعب من لحظة ضربة الإرسال بواسطة المرسل حتى تكون الكرة خارج اللعب .

التداول المتكامل عبارة عن تتابع حركات اللعب وتكون نتيجتها الحصول على نقطة

إذا فاز الفريق المرسل بالتداول ، يحرز نقطة ويستمر بالتداول

إذا فاز الفريق المستقبل بالتداول ، يحرز نقطة ويجب أن يقوم بالإرسال التالي .

للفوز بالشوط

يفوز بالشوط الفريق الذي يسجل ٢٥ نقطة أولاً وبتقدم نقطتين على الأقل (ما عدا في الشوط الفاصل – الخامس) ، وفي حالة التعادل ٢٤ – ٢٤ يستمر اللعب حتى يصل الفارق نقطتين (٢٤-٢٦ ، ٢٧ - ٢٥)

للفوز بالمباراة

يفوز بالمباراة الفريق الذي يفوز بثلاثة اشواط

في حالة التعادل ٢-٢ يلعب الشوط الفاصل (الخامس) إلى ١٥ نقطة وبتقدم نقطتين كحد أدنى .

التخلف والفريق غير المكتمل

عندما يرفض الفريق اللعب بعد أن يطلب منه ذلك ، فإنه يعلن متخلفاً ويخسر المباراة بنتيجة ٣- صفر للمباراة و ٢٥- صفر لكل شوط

إذا لم يتواجد الفريق على أرض الملعب في الوقت المحدد دون مبرر معقول ،فإنه يعتبر متخلفاً وبنفس النتيجة

إذا اعلن الفريق غير مكتمل للشوط أو المباراة ، فإنه يخسر الشوط أو المباراة ويعطى الفريق المنافس النقاط أو النقاط و الاشواط المطلوبة للفوز بالشوط أو المباراة ويحتفظ الفريق غير المكتمل بنقاطه وأشواطه .

نظام اللعـب

القرعـة

يقوم الحكم الاول قبل المباراة بإجراء القرعة يتحدد بموجبها الإرسال الأول وجانبي الملعب في الشوط الأول .

إذا تقرر لعب الشوط الفاصل ، فإنه يتم إجراء قرعة جديدة .

تجري القرعة في حضور رئيسي للفريقين

يختار الفائز بالقرعة :

إما

الحق في الإرسال أو إستقبال الإرسال

أو

جانب الملعب

يأخذ الخاسر الاختيار المتبقي .

في حالة تعاقب فترات الإحماء ، يأخذ الفريق الذي له الإرسال الأول دوره أولاً عند الشبكة .

فترة الإحماء

قبل المباراة، إذا كان لدى الفريقين ملعب تحت تصرفهما مسبقاً، تعطى فترة إحماء٦ دقائق معاً عند الشبكة، وإذا لم يكن فإنه يحق لهما١٠ دقائق

إذا طلب أي رئيس للفريق إحماء منفصل (على التوالي) عند الشبكة ، فيجوز للفريقين بذلك لثلاث دقائق أو خمس دقائق طبقاً للقاعدة