

الفصل الثالث شكل

اللعب

التسجيل نقطة والفوز بالشوط والمباراة

لتسجيل

نقطة النقطة يسجل الفريق النقطة :

ارتطام الكرة بنجاح على ملعب المنافس .

عندما يرتكب الفريق المنافس خطأ .

عندما يجازى الفريق المنافس بإنذار .

الخطأ

يرتكب الفريق خطأ بجعل اللعب مخالف للقواعد) أو بانتهاكها بطريقة أخرى (، يقدر الحكام الأخطاء ويحددوا النتائج طبق القواعد .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر على التوالي ، يحسب الخطأ الأول فقط .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر بواسطة المتنافسين في وقت واحد ، يحسب خطأ مزدوج ويعاد الإرسال

التداول والتداول المتكامل

التداول عبارة عن تتابع حركات اللعب من لحظة ضربة الإرسال بواسطة المرسل حتى تكون الكرة خارج اللعب .

التداول المتكامل عبارة عن تتابع حركات اللعب وتكون نتيجتها الحصول على نقطة إذا فاز الفريق المرسل بالتداول ، يحرز نقطة ويستمر بالتداول

إذا فاز الفريق المستقبل بالتداول ، يحرز نقطة ويجب أن يقوم بالإرسال التالي .

الفوز بالشوط

يفوز بالشوط الفريق الذي يسجل 25 نقطة أول وبتقدم نقطتين على الأقل) ما عدا في الشوط الفاصل – الخامس (، وفي حالة التعادل 24 – 24 يستمر اللعب حتى يصل الفارق نقطتين (24-26 ، 27 - 25)

للفوز بالمباراة

يفوز بالمباراة الفريق الذي يفوز بثلاثة اشواط
في حالة التعادل 2-2 يلعب الشوط الفاصل (الخامس) إلى 15 نقطة وبتقدم نقطتين كحد أدنى .

التخلف والفريق غير المكتمل

عندما يرفض الفريق اللعب بعد أن يطلب منه ذلك ، فإنه يعلن متخلف ا ويخسر المباراة بنتيجة 3- صفر للمباراة و 25- صفر لكل شوط
إذا لم يتواجد الفريق على أرض الملعب في الوقت المحدد دون مبرر معقول ، فإنه يعتبر متخلف ا وبنفس النتيجة
إذا اعلن الفريق غير مكتمل للشوط أو المباراة ، فإنه يخسر الشوط أو المباراة ويعطى الفريق المنافس النقاط أو النقاط و الشواط المطلوبة للفوز بالشوط أو المباراة ويحتفظ الفريق غير المكتمل بنقاطه وأشواطه .

نظام اللعب

القرعة

يقوم الحكم الول قبل المباراة بإجراء القرعة يتحدد بموجبها الإرسال الأول وجانبي الملعب في الشوط الأول .

إذا تقرر لعب الشوط الفاصل ، فإنه يتم إجراء قرعة جديدة .

تجري القرعة في حضور رئيسي للفريقين

يختار الفائز بالقرعة :

إما

الحق في الإرسال أو إستقبال

الإرسال أو جانب الملعب

يأخذ الخاسر الخيار المتبقي .

في حالة تعاقب فترات الإحماء ، يأخذ الفريق الذي له الإرسال الأول دوره أول عند الشبكة .

فترة الإحماء

قبل المباراة، إذا كان لدى الفريقين ملعب تحت تصرفهما مسبقا ، تعطى فترة إحماء 6 دقائق مع ا عند الشبكة، وإذا لم يكن فإنه يحق لهما 10 دقائق

إذا طلب أي رئيس للفريق إحماء منفصل (على التوالي) عند الشبكة ، فيجوز للفريقين بذلك لثلاث دقائق أو خمس دقائق طبقا للقاعدة