

كيفية احتساب العلامة النهائية في الجمناستك الفني نساء

أ.د زينه عبد السلام
م.م غفران بشير

لجنة التحكيم .

- تتكون لجنة التحكيم من 8 حكّامات وتقسّم لجنة التحكيم الى لجنّتين هما

لجنة (D) ولجنة (E)

بطولات العالم – الالعاب اولمبية 8 قاضيات	منافسات دولية 6 قاضيات
2 قاضية D	2 قاضية D
6 قاضيات E	4 قاضيات E

- قد تعمل D_1 و D_2 كقاضية E_1 و E_2 عندما يكون المجموع العام أقل من ست قاضيات .
- تساعد لجنة التحكيم ميقاتيات وحكّامات خطوط وامانة سر يحملن الشهادة الدولية .

- لجنة D تتكون من حكمتين هما D1 و D2
- مهمة لجنة D استخراج محتوى التمرين والذي يتكون من :
1- قيمة الصعوبات :
اعلى 8 صعوبات متضمنة النهاية يعني (النهاية + 7 حركات) .
والصعوبات مقسمة في القانون على النحو التالي :

القيمة	الصعوبة
0.1	A
0.2	B
0.3	C
0.4	D
0.5	E
0.6	F
0.7	G

- الصعوبات هي حركات من جداول الصعوبات في القانون الدولي تستخدم حسب الحاجة اليها .
- تحتسب اعلى 8 صعوبات متضمنة النهاية (متوازي - عارضة - ارضية) .
- (اللجنة D) سوف تُقيم الصعوبات ما لم يكن هناك خطأ فني (تقني) في اداء الحركة .

متطلبات التركيب الخاصة (2.5).

- المتطلبات الخاصة مشروحة بشكل خاص لكل جهاز وقيمتها 2.5 .
- عدد متطلبات التركيب الخاصة (5) قيمة كل متطلب (0.5)
- ممكن ان تغطي حركة واحدة اكثر من متطلب ولكن لا يمكن تكرار الحركة كي تغطي اكثر من متطلب .
- الحركات من الجداول الحركية هي فقط التي تغطي المتطلبات .

- مبدأ تقييم النهاية :

- * لا نهاية او نهاية من صعوبة A او B 0.0
- * نهاية من صعوبة C 0.3
- * نهاية من صعوبة D 0.5

3- قيمة الربط.

- تعطى قيمة الربط لحركات ذات قيمة وتركيب مميز على الاجهزة (الارضية ، العارضة ، المتوازي) .
- قيمة الربط : 0.1 0.2

اللجنة E الاداء الفني (10) درجات

- كي تستحق اللاعبه الـ (10) درجات يجب ان يكون الاداء والتركيب والايقاع بشكل متكامل .
- **تشمل عوامل تقييم اللجنة E :**
- الاداء .
- الايقاع .
- تتكون لجنة E من 6 حكومات يكون واجبهم مراقبة الاداء الفني للاعبه وحسم اخطاء الاداء الفني التي تقوم بها اللاعبه حسب ما محدد في القانون الدولي .
- علامة الاداء الفني هي 10 درجات

كيفية استخراج علامة الاداء الفني النهائية

● تقوم الحكومات الستة بارسال درجاتهم الى اللجنة D ثم تقوم اللجنة D بحذف أعلى وأقل درجة وجمع الأربع درجات الباقية وتقسيم المجموع على 4 لاستخراج المعدل الوسطي للدرجة النهائية لعلامة الاداء الفني وكما موضح بالمثال التالي :

E1	E2	E3	E4	E5	E6
1.5	2	2	2.3	2	2

نجمع الدرجات الأربعة الباقية ونقسمها على 4
 $2 = 4 / 8 = 2 + 2 + 2 + 2$ معدل درجة حسومات الاداء الفني

نطرح معدل الحسومات من درجة الاداء الفني 10 درجات
 $8 = 10 - 2$ ما تبقى من درجة الاداء الفني أي درجة اللاعبه في الاداء الفني

كيفية احتساب علامة لجنة D

أولاً : لحساب قيمة الصعوبة يجب على الحكمة اختيار اعلى 8 صعوبات من ضمنها النهاية مثلا اذا ادت الالعبة الصعوبات التالية :

● 1G,2E,3D,3C,1B,2A وكانت النهاية من صعوبة D

● سوف تختار حكمت اللجنة D ما يلي :

● 1G ,2E,3D,2C وهي اعلى 8 صعوبات ومن ضمنها النهاية لان الالعبة ادت النهاية ضمن المتطلبات

● ولحساب قيمة الصعوبة سوف نقوم بضرب كل صعوبة بقيمتها في جدول الصعوبات وكما يلي :

$$0.7 = 0.7 \times 1G$$

$$1.00 = 0.5 \times 2E$$

$$1.2 = 0.4 \times 3D$$

$$0.6 = 0.3 \times 2C$$

الان نجمع النواتج لنستخرج علامة قيمة الصعوبات

$$3.5 = 0.6 + 1.2 + 1.00 + 0.7$$

قيمة الصعوبات التي ادتها الالعبة

● ثم تقوم لجنة D بحساب قيمة المتطلبات الخاصة وهي 5 متطلبات قيمة كل متطلب 0.5 وفي حالة غياب اي متطلب يخصم من الالعبة 0.5 مثلاً في حالة غياب متطلبين يخصم من الالعبة من قيمة المتطلبات 1.00 ويبقى لها 1.5 او نحسب عدد المتطلبات التي ادتها الالعبة ونضربها في 0.5 مثلاً ادت الالعبة 3 متطلبات يكون قيمة المتطلبات النهائية $3 \times 0.5 = 1.5$.

- ⦿ اما فيما يخص الربط فحسب ما تؤديه اللاعبه وهي درجات اضافية تحسب للاعبه كلما ادت ربط نادر او حركات نادرة ذات صعوبات عليا تعطى درجات قيمتها اما 0.1 او 0.2 وقد حدد القانون شروط خاصة للحصول على هذه الدرجات وقد اعطى القانون شروط للربط في كل جهاز للحصول على قيمة الربط
- ⦿ الان سوف نعطي مثال لحساب العلامة النهائية للاعبه والتي هي :
- ⦿ **العلامة النهائية = علامة لجنة D + علامة لجنة E**

مثال :

الصعوبات التالية (1A, 3B, 3C, 2D) يجب متطلبات خاصة وكان لديها قيمة (0,2) استخرجي علامة البدء ، ثم علامة النهائية اذا كانت خصومات يلي :

E_6	E_5	E_4	E_3
2,3	2,5	2,8	2,4

الحل:

- اولاً نستخرج علامة لجنة D
علامة D = قيمة الصعوبات + قيمة المتطلبات الخاصة + قيمة الربط
- قيمة الصعوبات نحتسب اعلى 8 صعوبات من ضمنها النهاية . في المثال هذا لم نحدد النهاية من اي صعوبة لذا سوف نعتبر ان اللعبة ادت النهاية من ضمن المتطلبات وهنا سوف نحسب اعلى 8 صعوبات وكما يلي :
- 2B , 3C , 2D , 1E ثم نقوم بتحويل هذه الصعوبات الى قيمة رقمية عن طريق ضرب قيمة كل صعوبة بعدد ادائها وكما يلي :

$$0,5 = 0,5 \times 1E$$

$$0,8 = 0,4 \times 2D$$

$$0,9 = 0,3 \times 3C$$

$$0,4 = 0,2 \times 2B$$

ثم نجمع القيم المستخرجة من الضرب لنستخرج قيمة الصعوبات
 $2,6 = 0,4 + 0,9 + 0,8 + 0,5$ قيمة الصعوبات

- الان نستخرج قيمة المتطلبات الخاصة وفي المثال ادت اللاعبة اربع متطلبات وبما ان قيمة كل متطلب 0,5 اذن نضرب عدد المتطلبات المؤداة في 0,5 وكما يلي :
- $$2,00 = 0,5 \times 4$$

- وفي المثال ذكر ان اللاعبة لديها قيمة ربط 0,2
 - الان نستخرج علامة لجنة D = قيمة الصعوبات + قيمة المتطلبات + قيمة الربط
- $$0,2 + 2,00 + 2,6 =$$
- $$4,8 =$$

● ثانياً : نستخرج علامة لجنة E وكما يلي :

E_6	E_5	E_4	E_3	E_2	E_1
2,3	2,5	2,8	2,4	2,4	2,1

- نحذف اعلى واقل قيمة
- نجمع الدرجات الباقية ونقسمها على عدد الحكمت الباقيات 4 وكما يلي :

$$2,4 = 4 / 9,6 = 2,3 + 2,5 + 2,4 + 2,4$$

- نطرح 2,4 من درجة الاداء الفني 10,00

$$7,6 = 2,4 - 10,00$$

الآن نستخرج العلامة النهائية للاعبة وهي

العلامة النهائية = علامة لجنة D + علامة لجنة E

اذن العلامة النهائية للاعبة = $7,6 + 4,8$

$12,4 =$

ونتمنى لكم النجاح والموفقية
شكراً لكم