

University of Baghdad
College of Physical Education and Sports Sciences for Girls

Badminton
Part Two



Fitness:

Players require aerobic stamina, strength, and speed. It is also a technical sport, requiring good hand-eye coordination.

- Fitness: اللياقة البدنية
- Aerobic stamina: قدرة التحمل الهوائي
- Strength: القوة
- Speed: السرعة
- Technical sport: رياضة تقنية
- Hand-eye coordination: تنسيق اليد والعين

Questions:

1. Players in badminton do not require aerobic stamina. (True / False)

1. اللاعبون في تنس الريشة لا يحتاجون إلى قدرة التحمل الهوائية. (صحيح / خطأ)

2. In badminton, players need to have good _____ coordination. (Foot-eye / hand-eye)

2. في تنس الريشة، يحتاج اللاعبون إلى تنسيق جيد بين

Playing court dimensions

The court is rectangular and divided into halves by a net. Courts are almost always marked for both singles and doubles play.

University of Baghdad
College of Physical Education and Sports Sciences for Girls

The full width of the court is 6.1 meters, and in **singles**, this width is reduced to 5.18 meters.

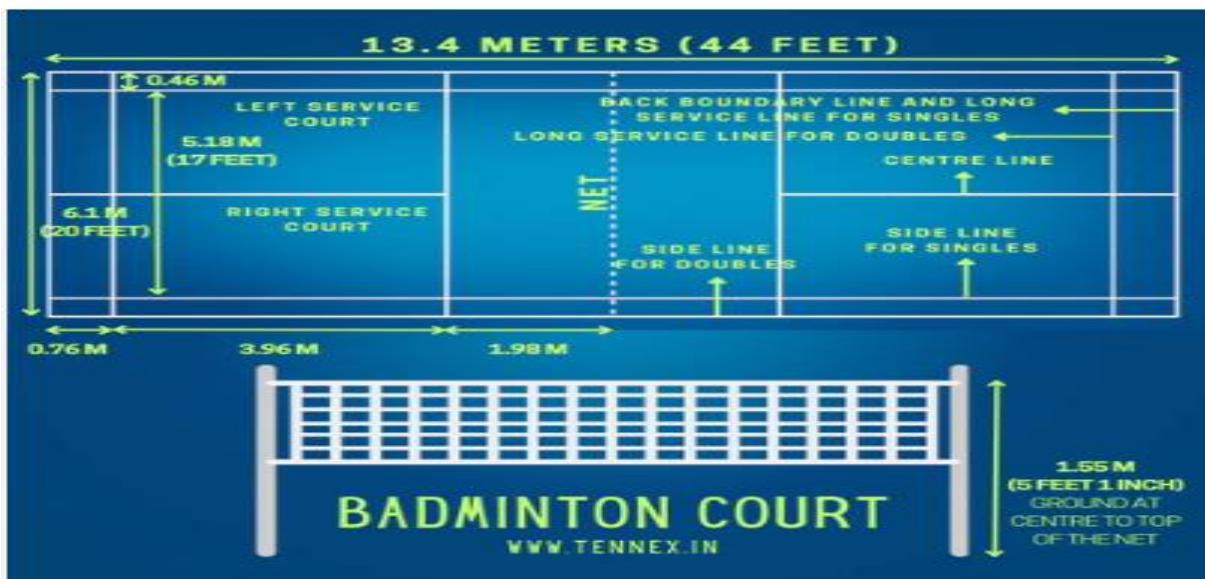
The full length of the court is 13.4 meters.

- Court: ملعب
- Rectangular: مستطيل
- Net: الشبكة
- Singles: فردي
- Doubles: زوجي
- Width: عرض
- Length: طول

Questions:

1. Badminton courts are always marked for both singles and doubles play. (True / False).

1. ملاعب تنس الريشة عادة مُخصصة للعب الفردي والزوجي معًا. (صحيح / خطأ)



Scoring system and service

Each game is played up to 21 points, with players scoring a point whenever they win a rally. A match is the best of three games.

If the score reaches 20-20, then the game continues until one side gains a two-point lead (such as 24-22), up to a maximum of 30 points (30-29 is a winning score).

University of Baghdad
College of Physical Education and Sports Sciences for Girls

At the start of a match, a coin is tossed. The winners of the coin toss may choose whether to serve or receive first.

نظام التسجيل والارسال

تُلعب كل لعبة حتى 21 نقطة، حيث يحصل اللاعبون على نقطة في كل مرة يفوزون في الجولة. المباراة هي أفضل ثلاث مباريات. إذا وصلت النتيجة إلى 20-20، فإن اللعبة تستمر حتى يحقق أحد الفريقين تقدمًا بنقطتين (مثل 24-22)، حتى الحد الأقصى للنقاط البالغ 30 نقطة (30-29 هو النقطة الفائزة). في بداية المباراة، يتم رمي عملة نقدية. الفائزون في قرعة العملة يمكنهم اختيار ما إذا كانوا سيرسلون الريشة أو يستقبلونها أولاً

- Scoring system: نظام التسجيل
- Service: الارسال
- Points: نقاط
- Rally: الجولة
- Match: مباراة
- Best of three games: أفضل ثلاث مباريات
- Two-point leads: تقدم بنقطتين
- Maximum: الحد الأقصى
- Coin toss: قرعة العملة
- Serve: الإرسال
- Receive: استقبال

Questions:

1. In badminton, how many points in each game scores up to.

1. في كرة الريشة، ما هو عدد النقاط التي يتم تسجيلها في كل مباراة حتى؟

- a) 15 points
- b) 18 points
- c) 21 points**
- d) 24 points

2. What happens if the score reaches 20-20 in a badminton game?

2. ماذا يحدث إذا وصلت النتيجة إلى 20-20 في مباراة كرة الريشة؟

- a) The game ends in a tie
- b) The game continues until one side gains a one-point lead
- c) The game continues until one side gains a two-point lead**

University of Baghdad
College of Physical Education and Sports Sciences for Girls

- d) The game goes into sudden death
3. What is the maximum number of points a game can reach in badminton?
3. ما هو الحد الأقصى لعدد النقاط التي يمكن أن تصل إليها المباراة في كرة الريشة؟
- a) 25 points
b) 28 points
c) 30 points
d) 35 points
4. A match in badminton consists of one game. (True / False).
4. المباراة في كرة الريشة تتكون من مباراة واحدة. (خطأ/ صحيح).
5. If the score reaches 20-20, the game continues until one side gains a two-point lead. (True / False).
5. إذا وصلت النتيجة إلى 20-20، تستمر اللعبة حتى يتقدم أحد الفريقين بنقطتين. (خطأ / صحيح).
6. The winners of the coin toss in badminton can choose whether to serve or receive first. (True / False).
6. يمكن للفائزين في رمية العملة المعدنية في كرة الريشة اختيار الإرسال أو الاستلام أولاً. (خطأ / صحيح).
7. In badminton, a match is the best of _____ games. (five/ three / two).
7. في كرة الريشة، المباراة هي أفضل _____ الألعاب. (خمسة / ثلاثة / اثنان).
8. If the score reaches 29-30, it results in a _____ score. (losing/winning).
8. إذا وصلت النتيجة إلى 29-30، ينتج عنها نتيجة (الخسارة / الفوز).
9. The choice of serving or receiving first is made by the winners of the _____ toss. (Coin/ shuttlecock/ racquet).
9. يتم اختيار الإرسال أو الاستلام أولاً بواسطة الفائزين في قرعة _____ . (عملة / الريشة / المضرب).

Draw a diagram showing the badminton equipment

ارسم مخطط يوضح معدات تنس الريشة

Equipment of Badminton



University of Baghdad
College of Physical Education and Sports Sciences for Girls

|

|

|

Rackets

Strings

Grip

Shuttlecock

Shoes

- Equipment: معدات
- Rackets: مضارب
- Strings: أوتار / خيوط
- Grip: مسكة المضرب
- Shuttlecock: كرة الريشة
- Shoes: أحذية