

Chapter Two

الفصل الثاني

المتجهات Vectors

ما هو المتجه

المتجه هو كمية فيزيائية لها مقدار (طول) واتجاه. أمثلة على المتجهات: الإزاحة، القوة، السرعة

الكميات المتجهة والكميات العددية Vectors and Scaler:

توصف **الكمية العددية** بقيمة مع وحدة القياس وليس لها اتجاه. وكمثال على الكميات العددية هي درجة الحرارة temperature، حجم المادة volume، كتلة المادة mass، الانطلاق speed، الزمن time، وغيرهما من الكميات الأخرى.

توصف **الكمية المتجهة** بقيمة عددية ووحدة قياس مع الاتجاه وكمثال على الكميات المتجهة السرعة velocity، الإزاحة displacement، القوة force، وغيرهما من الكميات الأخرى.

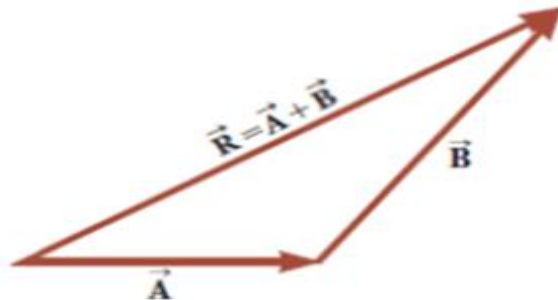
مقارنة بين الكميات العددية والاتجاهية

الخصائص	الكميات العددية	الكميات الاتجاهية
التعريف	كميات توصف بالمقدار فقط	كميات توصف بالمقدار والاتجاه
البيانات المطلوبة	العدد + الوحدة فقط عدد عادي (مثل: 5 Kgm) (m=	العدد + الوحدة + الاتجاه شمالاً $\vec{v}_x = 2 \text{ m/sec}$
القيمة	تكون دائماً موجبة (أو صفر)	يمكن أن تكون موجبة، سالبة، أو صفر
عمليات الجمع	جمع عادي	جمع هندسي

خصائص المتجهات Properties of vectors

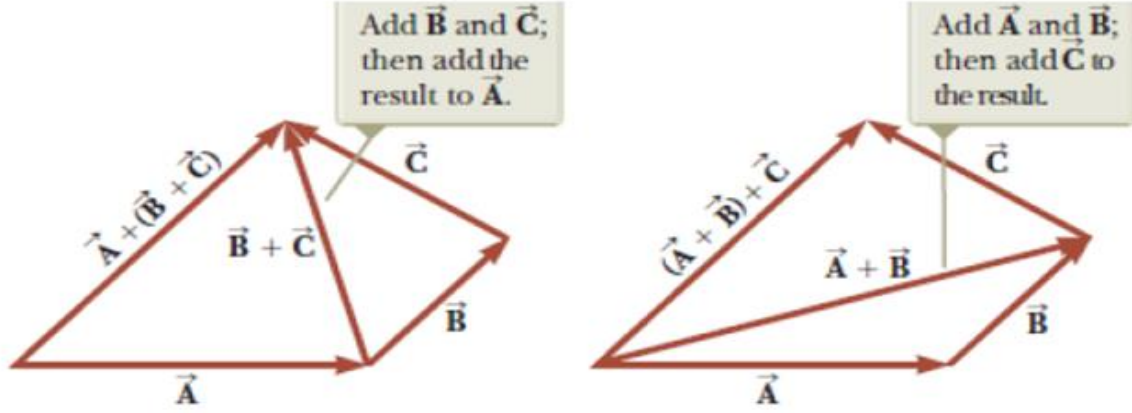
• **جمع المتجهات** Adding vectors: عملية الجمع ما بين متجهين لاتعتمد على حالة ترتيب المتجهين

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$



ويطلق على هذه الخاصية "خاصية التبادل" Commutative . توجد خاصية اخرى لجمع المتجهات يطلق عليها تسمية خاصية "الانتقال الترابطي" Associative

$$\vec{A} + (\vec{B} + \vec{C}) = (\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C}$$



المتجه السالب Negative vector : يعرف المتجه السالب بأنه المتجه الذي عند جمعه مع نظيره المتجه الموجب فنتيجة الجمع مساوي للصفر ، حيث المتجهين $\vec{A}$ و $-\vec{A}$ ، متساويان بالمقدار ومتعاكسان بالاتجاه .

$$\vec{A} + (-\vec{A}) = (-\vec{A}) + \vec{A} = 0$$

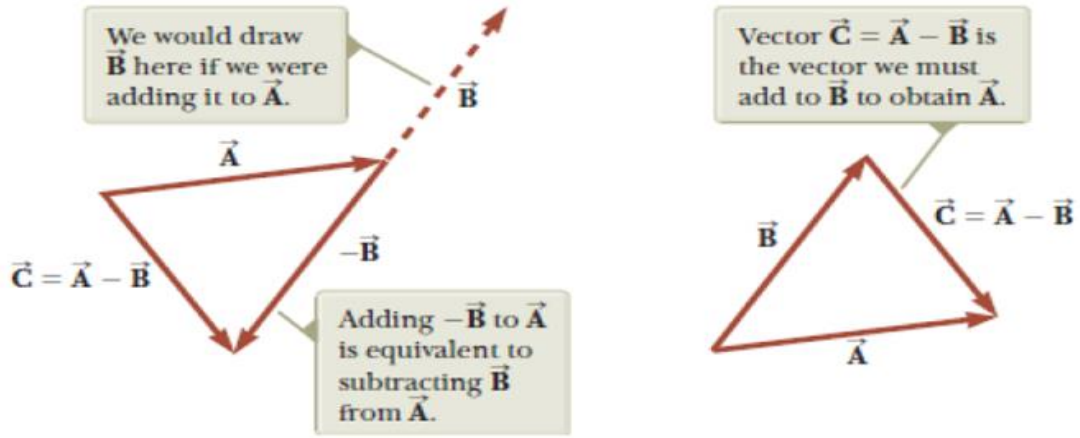
تطبيقات عملية: **القوى المتزنة:**

• عندما تكون القوة F و $-F$ تؤثران على جسم يكون محصلة القوى $F + (-F) = 0$ وبالتالي يكون الجسم في حالة اتزان

طرح المتجهات Subtraction vectors : عملية طرح المتجهات مشابهة لتعريف المتجه السالب ، حيث العملية $\vec{A} - \vec{B}$ ممكن تعريفها كعملية جمع مابين المتجه $-\vec{B}$ مع المتجه $\vec{A}$

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$

الشكل التالي يوضح التمثيل الهندسي لطرح متجهين



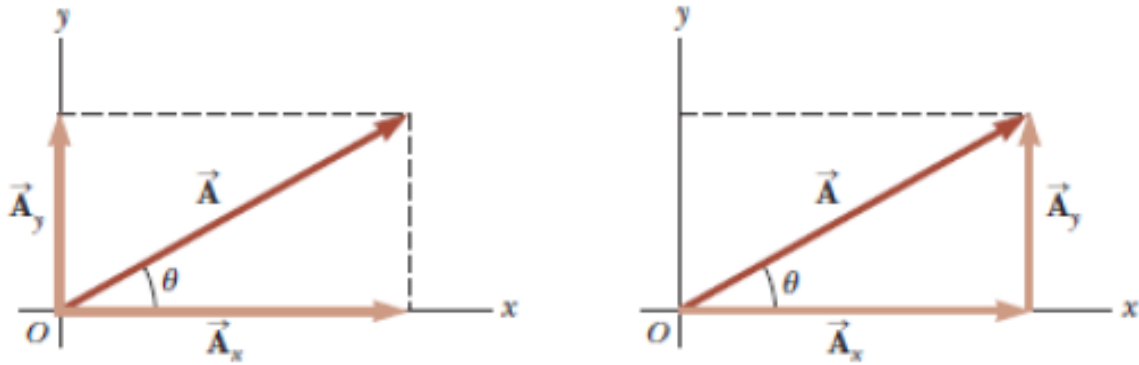
المتجه B يضاف الى المتجه A

المتجه C يضاف الى المتجه B للحصول على المتجه A

مركبات المتجه ومتجهات الوحدة Components of a Vector and Unit Vectors

مركبات المتجه Vector components: يوصف او يحلل المتجه بواسطة مركباته باتجاه الاحداثيات

المستخدمة (بعد واحد ، بعدين ، ثلاثة ابعاد) . لنفترض وجود المتجه $\vec{A}$ في مستوي الاحداثيات x-y ويصنع زاوية قدرها θ مع المحور السيني الموجب وكما موضح بالشكل الاتي



من الشكل اعلاه وباستخدام مفاهيم وقوانين الدوال المثلثية $\sin \theta$ و $\cos \theta$ حيث

$$\cos \theta = \frac{A_x}{A} \quad \text{and} \quad \sin \theta = \frac{A_y}{A}$$

$$A_x = A \cos \theta \quad \text{and} \quad A_y = A \sin \theta$$

مقدار قيمة المتجه $\vec{A}$ واتجاهه θ تحدد باستخدام العلاقتين التاليتين :

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2} , \quad \theta = \tan^{-1} \left(\frac{A_y}{A_x} \right)$$

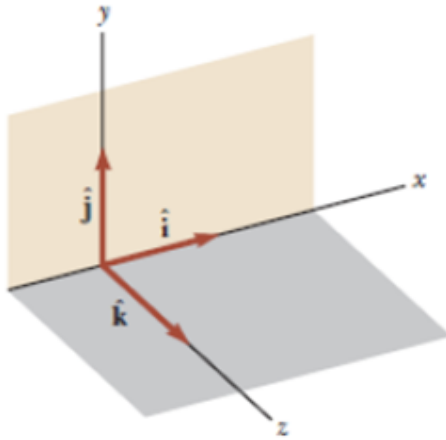
وحدة المتجهات Unit vectors : يوصف او يعبر عن وحدة المتجه بمتجه عديم الابعاد وقيمته واحد 1 ويستخدم لوصف اتجاه معين . في علوم الميكانيك تستخدم الحروف $\hat{i}$, $\hat{j}$, $\hat{k}$ للتعبير او لتمثيل وحدات المتجهات بالاتجاهات الثلاثة الموجبة من الاحداثيات x-axis و y-axis و z-axis . وكما ذكرنا سابقا ان القيمة العددية لكل وحدة متجه 1 وعليه

$$|\hat{i}| = |\hat{j}| = |\hat{k}| = 1$$

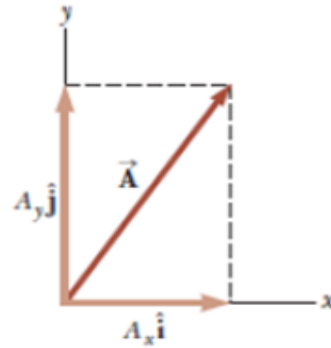
$$\therefore \vec{A}_x = \hat{i} A_x , \vec{A}_y = \hat{j} A_y , \vec{A}_z = \hat{k} A_z$$

$$A = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y \quad \text{in 2 - dimension}$$

$$A = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z \quad \text{in 3 - dimension}$$

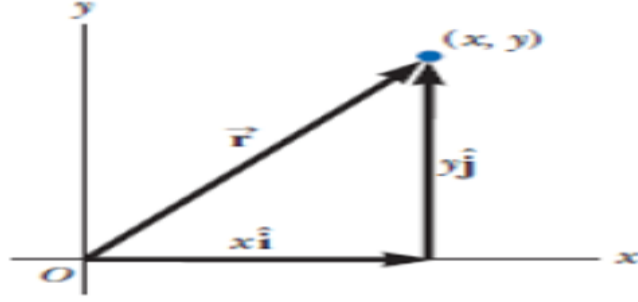


$$A = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z$$



$$A = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y$$

لنتصور نقطة واقعة في مستوي الاحداثي x-y واحداثياتها موضحة في الشكل التالي :



النقطة (x,y) ممكن وصفها بمتجه الموقع $\vec{r}$ حيث

$$\vec{r} = \hat{i} x + \hat{j} y$$

في حالة وجود متجهين A و B في مستوي الاحداثيات x-y

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} \quad \text{resultant vector}$$

$$\vec{R} = (\hat{i} A_x + \hat{j} A_y) + (\hat{i} B_x + \hat{j} B_y)$$

$$\vec{R} = \hat{i}(A_x + B_x) + \hat{j}(A_y + B_y)$$

$$\vec{R} = \hat{i} R_x + \hat{j} R_y$$

وعليه نحصل على مركبات المتجه الناتج وهي

$$R_x = A_x + B_x \quad \text{and} \quad R_y = A_y + B_y$$

وكما وضعنا سابقا ، **مقدار قيمة المتجه R واتجاهه** يحدد من العلاقتين التاليتين

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = \sqrt{(A_x + B_x)^2 + (A_y + B_y)^2},$$

$$\tan \theta = \left(\frac{R_y}{R_x} \right) , \text{ then } \theta = \tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_x} \right)$$

اذا كان المتجهين A و B واقعين في مستوي الاحداثيات الثلاثي x-y-z ، فتكون لكل متجه ثلاثة مركبات

$$\vec{A} = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z , \quad \vec{B} = \hat{i} B_x + \hat{j} B_y + \hat{k} B_z$$

متجه حاصل جمعهما

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z + \hat{i} B_x + \hat{j} B_y + \hat{k} B_z$$

$$\vec{R} = \hat{i}(A_x + B_x) + \hat{j}(A_y + B_y) + \hat{k}(A_z + B_z)$$

مثال (1) : جد حاصل جمع متجهي الازاحة $\vec{A}, \vec{B}$ و قيمة المتجه الناتج واتجاهه الواقعين في مستوي الاحداثيات x-y . حيث

$$\vec{A} = 2\hat{i} + 2\hat{j} \text{ and } \vec{B} = 2\hat{i} - 4\hat{j}$$

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = 2\hat{i} + 2\hat{j} + 2\hat{i} - 4\hat{j} = (2 + 2)\hat{i} + (2 - 4)\hat{j} = R_x + R_y$$

$$\therefore \vec{R} = 4\hat{i} - 2\hat{j}$$

$$R_x = 4 \text{ m} , R_y = -2 \text{ m}$$

مقدار قيمة المتجه الناتج واتجاهه يحدد كمايلي

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = \sqrt{4^2 + (-2)^2} = \sqrt{20} = 4.5 \text{ m}$$

$$\tan \theta = \left(\frac{R_y}{R_x} \right) = \frac{-2}{4} = -0.5 , \theta = \tan^{-1}(-0.5) = -27^\circ$$

من المفيد ان نوضح ان الاشارة السالبة تعني ان اتجاه المتجه مع اتجاه عقرب الساعة clockwise من المحور x.

مثال (2) : جد حاصل جمع متجهي الازاحة $\vec{A}, \vec{B}$ و قيمة المتجه الناتج الواقعين في مستوي الاحداثيات x-y-z . حيث

$$\vec{A} = 2\hat{i} + 2\hat{j} + 7\hat{k} \text{ and } \vec{B} = 2\hat{i} - 4\hat{j} + 3\hat{k}$$

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = 2\hat{i} + 2\hat{j} + 7\hat{k} + 2\hat{i} - 4\hat{j} + 3\hat{k}$$

$$= (2 + 2)\hat{i} + (2 - 4)\hat{j} + (7 + 3)\hat{k} = R_x + R_y + R_z$$

$$\therefore R_x = 4 \text{ m} , R_y = -2 \text{ m} \quad R_z = 10 \text{ m}$$

مقدار قيمة المتجه الناتج واتجاهه يحدد كمايلي

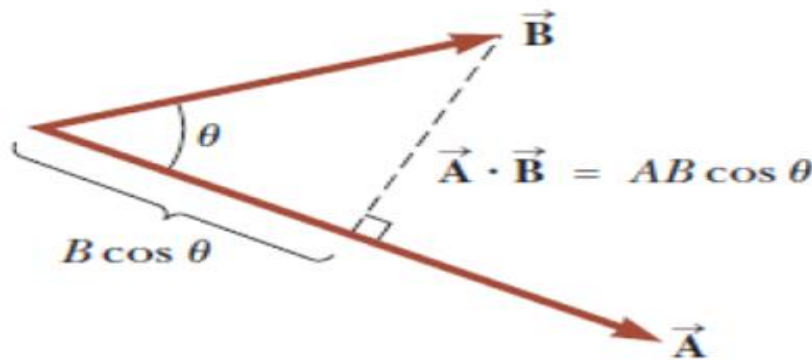
$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2 + R_z^2} = \sqrt{4^2 + (-2)^2 + (10)^2} = \sqrt{120} = 10.95 \text{ m}$$

الضرب العددي Scalar product : يعرف الضرب العددي لمتجهين $\vec{A}, \vec{B}$ بالتعبير

$$\vec{A} \cdot \vec{B}$$

القيمة العددية لحاصل ضربهما تحسب من العلاقة الاتية

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A B \cos \theta$$



وعادة ما يطلق على الضرب العددي تسمية ال dot product ويفسر الضرب العددي لمتجهين بانه حاصل

ضرب قيمة المتجه الاول $\vec{A}$ في قيمة العمود الساقط من المتجه $\vec{B}$ على المتجه $\vec{A}$ (المسقط) projection

ويعبر عنه ب $B \cos \theta$

خصائص الضرب العددي Properties of scalar product

1- الضرب العددي يخضع لخاصية التبادل commutative ، اي

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

2- يخضع الضرب العددي لقانون التوزيع Distributive للضرب:

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$$

3- اذا كان المتجهين متعامدين $\vec{A} \perp \vec{B}$ ، ويعني $(\theta = 90^\circ)$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A B \cos \theta = 0$$

4- اذا كان المتجهين متوازيين $\vec{A} \parallel \vec{B}$ ، ويعني $(\theta = 0^\circ \text{ او } \theta = 180^\circ)$ وعليه

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A B \quad \text{if } \theta = 0^\circ \quad , \quad \vec{A} \cdot \vec{B} = -A B \quad \text{if } \theta = 180^\circ$$

5- ناتج الضرب العددي تكون سالبة عندما

$$90^\circ < \theta \leq 180^\circ$$

6- الضرب العددي لمتجهين متساويين $\vec{A} \cdot \vec{A} = A^2$

ملاحظة: يجب مراعاة القاعدة الاتية في الضرب العددي

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = 1$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = \hat{i} \cdot \hat{k} = \hat{j} \cdot \hat{k} = 0$$

يعبر عن المتجهات بدلالة وحدات المتجه وكما يلي

$$\vec{A} = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z \quad , \quad \vec{B} = \hat{i} B_x + \hat{j} B_y + \hat{k} B_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

مثال (3): المتجه $A = 2\hat{i} + 3\hat{j}$ والمتجه $B = -\hat{i} + 2\hat{j}$. احسب قيمة الضرب العددي للمتجهين وزاوية

الاتجاه ما بين المتجهين ؟

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (2\hat{i} + 3\hat{j}) \cdot (-\hat{i} + 2\hat{j}) = -2(\hat{i} \cdot \hat{i}) + 4(\hat{i} \cdot \hat{j}) - 3(\hat{j} \cdot \hat{i}) + 6(\hat{j} \cdot \hat{j})$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = -2 + 0 - 0 + 6 = 4$$

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2} = \sqrt{2^2 + 3^2} = \sqrt{13} = 3.6 \quad \text{قيمة المتجه } A$$

$$B = \sqrt{B_x^2 + B_y^2} = \sqrt{(-1)^2 + 2^2} = \sqrt{5} = 2.24 \quad \text{قيمة المتجه } B$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A B \cos \theta \rightarrow \rightarrow \rightarrow \cos \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{A B} \quad \text{من العلاقة}$$

$$\cos \theta = \frac{4}{\sqrt{13} \sqrt{5}} = \frac{4}{\sqrt{65}} \cong 0.5 \rightarrow \rightarrow \rightarrow \theta = 60^\circ$$

مثال (4) : المتجه $\vec{A} = \hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}$ والمتجه $\vec{B} = -\hat{i} + 2\hat{j} + 2\hat{k}$. احسب قيمة الضرب العددي للمتجهين وزاوية الاتجاه مابين المتجهين ؟

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = -1 + 4 - 2 = 1$$

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{1^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6} \quad \text{قيمة المتجه } A$$

$$B = \sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2} = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 2^2} = \sqrt{9} = 3 \quad \text{قيمة المتجه } B$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A B \cos \theta \rightarrow \rightarrow \rightarrow \cos \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{A B} \quad \text{من العلاقة}$$

$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{6} \sqrt{9}} = \frac{1}{\sqrt{54}} \cong 0.1361 \rightarrow \rightarrow \rightarrow \theta = 82.2^\circ$$

الضرب الاتجاهي Vector product : ناتج حاصل الضرب الاتجاهي لمتجهين هو متجه ثالث وقيمتة العددية تحسب من العلاقة $A B \sin \theta$ ، بالمعنى الرياضي

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} \quad \text{vector product}$$

$$C = A B \sin \theta \quad \text{magnitude of vector product}$$

• ويسمى الضرب الاتجاهي أيضا بـ **Cross Product**

خصائص الضرب الاتجاهي Properties of Vector Product

1- لا يمتلك الضرب الاتجاهي خاصية التبادل ، اي

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

2- اذا كان المتجهين متعامدين $\vec{A} \perp \vec{B}$ ، ويعني $(\theta = 90^\circ)$

$$|\vec{A} \times \vec{B}| = A B$$

3- اذا كان المتجهين متوازيان $\vec{A} \parallel \vec{B}$ ، ويعني $(\theta = 0^\circ \text{ او } \theta = 180^\circ)$ وعليه

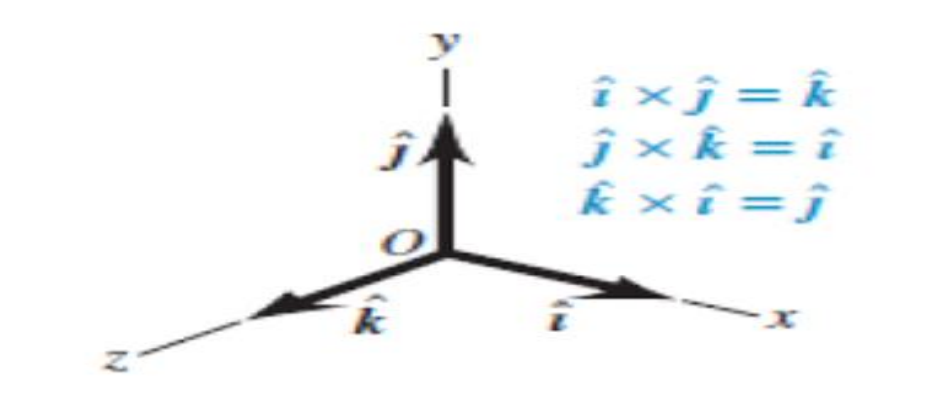
$$\vec{A} \times \vec{B} = 0 \text{ and } \vec{A} \times \vec{A} = 0$$

4- تتحقق خاصية التوزيع للضرب بالضرب الاتجاهي $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{C}$

5- مشتقة الضرب الاتجاهي بالنسبة لمتغير ما وليكن t تنفذ بالصورة الآتية

$$\frac{d(\vec{A} \times \vec{B})}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt}$$

في الضرب الاتجاهي ، من الضروري مراعاة القاعدة التالية في ضرب وحدات الاتجاه الثلاثة .



$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}, \quad \hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}, \quad \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}, \quad \hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

بالامكان التعبير عن الضرب الاتجاهي لمتجهين بدلالة **محددة المصفوفة matrix detriment**

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}(A_y B_z - A_z B_y) + \hat{j}(A_z B_x - A_x B_z) + \hat{k}(A_x B_y - A_y B_x)$$

The vector product (cross product) الضرب الاتجاهي	The scalar (dot product) الضرب القياسي (النقطي)
The product of two vectors of a scalar quantity. ناتج حاصل ضرب متجهين كمية اتجاهية عمودية على المتجهين	1 The product of two vectors of a scalar quantity. ناتج حاصل ضرب متجهين كمية عددية
Represents by relation يمثل بالعلاقة : $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = \vec{A} \vec{B} \sin \theta$	2 Represents by relation يمثل بالعلاقة : $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{A} \vec{B} \cos \theta$
The product has direction and is determined by the rule of the right hand. ناتج الضرب له اتجاه ويحدد بقاعدة الكف اليمنى	3 The product has no direction ناتج الضرب ليس له اتجاه
The commutative property is not achieved لا تتحقق خاصية الابدال $\vec{A} \times \vec{B} \neq \vec{B} \times \vec{A}$ $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$	4 The commutative property is achieved تتحقق خاصية الابدال $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$
Like torque مثل العزم $\vec{\tau} = \vec{F} \times \vec{r} = Fr \sin \theta$	Like work مثل الشغل $W = \vec{F} \cdot \vec{x} = Fx \cos \theta$

مثال (5) : للمتجهين المعرفان ادناه

$$\vec{A} = \hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}, \quad \vec{B} = -\hat{i} + 2\hat{j} + 2\hat{k}$$

-احسب قيمة الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ باستخدام خاصية محدد المصفوفة

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} &= \hat{i}(A_y B_z - A_z B_y) + \hat{j}(A_z B_x - A_x B_z) + \hat{k}(A_x B_y - A_y B_x) \\ \text{OR} \quad &= \hat{i}(A_y B_z - A_z B_y) - \hat{j}(A_x B_z - A_z B_x) + \hat{k}(A_x B_y - A_y B_x) \end{aligned}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}(4 - -2) + \hat{j}(1 - 2) + \hat{k}(2 - -2) = \hat{i}(6) + \hat{j}(-1) + \hat{k}(4) = 6\hat{i} - \hat{j} + 4\hat{k}$$

مثال (6): المتجهين $A = 2\hat{i} + 3\hat{j}$ والمتجه $B = -\hat{i} + 2\hat{j}$. احسب قيمة الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$. اثبت ان

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 3 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}(0 - 0) + \hat{j}(0 - 0) + \hat{k}[(2)(2) - (3)(-1)] = 7\hat{k}$$

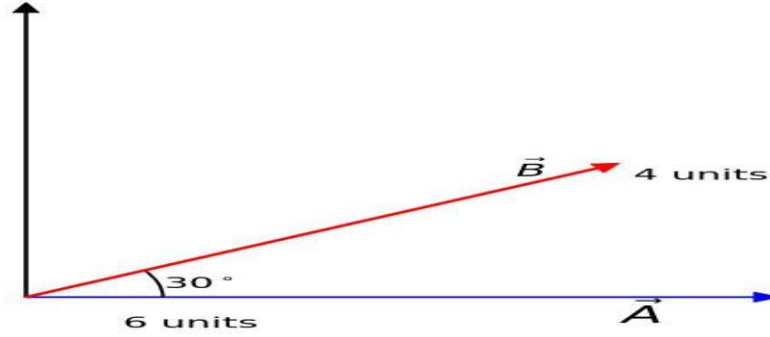
للتحقق من العلاقة $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$ نستعمل نفس الطريقة كما يلي:

$$\vec{B} \times \vec{A} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}(0 - 0) + \hat{j}(0 - 0) + \hat{k}[(-1)(3) - (2)(2)] = -7\hat{k}$$

لذلك العلاقة صحيحة.

مثال (7): المتجه $\vec{A}$ قيمته 6 units وحدات باتجاه الاحداثي السيني الموجب . المتجه $\vec{B}$ قيمته 4 units وواقع في مستوي الاحداثيات x-y ويصنع زاوية قدرها 30 درجة مع الاحداثي السيني . احسب قيمة الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$ ؟



من المعطيات في المسألة ، نستنتج ان كلا المتجهين بالامكان التعبير عنهما كمايلي

$$\vec{A} = 6\hat{i} + 0\hat{j} + 0\hat{k} \text{ and}$$

$$\vec{B} = 4\hat{i} \cos \theta + 4\hat{j} \sin \theta + 0\hat{k} = 4\hat{i} \cos 30 + 4\hat{j} \sin 30$$

$$\vec{B} = \left(4 \times \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\hat{i} + \left(4 \times \frac{1}{2}\right)\hat{j} + 0\hat{k}$$

$$\vec{B} = 2\sqrt{3}\hat{i} + 2\hat{j} + 0\hat{k}$$

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 6 & 0 & 0 \\ 2\sqrt{3} & 2 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 2\sqrt{3} & 0 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} 6 & 0 \\ 2\sqrt{3} & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 6 & 0 \\ 2\sqrt{3} & 2 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}(0 - 0) + \hat{j}(0 - 0) + \hat{k}[(6)(2) - (0)(2\sqrt{3})] = 12\hat{k}$$

$$\vec{C} = 12\hat{k}$$

مثال (8): 1- ما هو حاصل جمع المتجه وسالب المتجه؟ ولماذا؟

$$\vec{A} + (-\vec{A}) = (-\vec{A}) + \vec{A} = 0$$

لان المتجهين متساويين بالمقدار ومتعاكسين بالاتجاه (بالإشارة)

2- ما هو حاصل جمع متجه مع نفسه

$$\vec{A} + (\vec{A}) = 2\vec{A}$$

عند جمع متجه مع نفسه ينتج مقدار يساوي ضعف مقدار المتجه واتجاهه نفسه اتجاه المتجه

مثال (9): اذا كان $\vec{A}$ و $\vec{B}$ متجهان فما ناتج ما يأتي : (واجب)

- 1- الضرب العددي للمتجهان $(\vec{A} \cdot \vec{B})$ عندما يكونان متعامدان
- 2- الضرب الاتجاهي للمتجهان $(\vec{A} \times \vec{B})$ عندما يكونان متوازيان
- 3- الضرب العددي للمتجه $\vec{A}$ في نفسه $(\vec{A} \cdot \vec{A})$
- 4- الضرب الاتجاهي للمتجه $\vec{B}$ في نفسه $(\vec{B} \times \vec{B})$

مثال (10)

1- ما مقدار الزاوية بين متجهين عندما يكون حاصل ضربهما القياسي أعظم ما يمكن

1- صفر 2- أعظم ما يمكن؟

2- ما مقدار الزاوية بين متجهين عندما يكون حاصل ضربهما الاتجاهي

1- صفر 2- أعظم ما يمكن؟

3- تحت اية ظروف يمكن لمتجه ان يمتلك مركبتين متساويتين بالمقدار؟

ج : عندما يصنع المتجه زاوية قياسها 45° مع المحور الافقي x

اسئلة problems

1- للمتجهين المعرفان ادناه . احسب قيمة الضرب الاتجاهي $\vec{A} \times \vec{B}$

$$\vec{A} = 3\hat{i} - 4\hat{j} + 6\hat{k} , \vec{B} = 2\hat{i} - \hat{j} - 3\hat{k}$$

الجواب هو
Ans: $\vec{A} \times \vec{B} = 18\hat{i} + 21\hat{j} + 5\hat{k}$

2- المتجه $\vec{A}$ قيمته 3 units بالاتجاه السالب لمحور السينات x-axis والمتجه $\vec{B}$ قيمته 5 units واقع

في مستوى الاحداثيات x-y ويصنع زاوية قدرها 120 درجة مع الاحداثي السيني . احسب قيمة

الضرب الاتجاهي للمتجهين $\vec{A} \times \vec{B}$ ؟

$$\vec{A} = -3\hat{i} + 0\hat{j} + 0\hat{k} \text{ and}$$

$$\vec{B} = 5\hat{i} \cos \theta + 5\hat{j} \sin \theta + 0\hat{k} = 5\hat{i} \cos 120 + 5\hat{j} \sin 120$$

$$\vec{B} = (5 \times -0.5)\hat{i} + (5 \times 0.86602)\hat{j} + 0\hat{k}$$

$$\vec{B} = -2.5 + 4.3301\hat{j} + 0\hat{k}$$

$$\begin{aligned}
\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -3 & 0 & 0 \\ -2.5 & 4.3301 & 0 \end{vmatrix} \\
&= \hat{i} \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 4.3301 & 0 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ -2.5 & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ -2.5 & 4.3301 \end{vmatrix} \\
&= \hat{i}(0 - 0) + \hat{j}(0 - 0) + \hat{k}[(-3)(4.3301) - (0)(-2.5)] = -12.99\hat{k} \\
\vec{C} &= -12.99\hat{k}
\end{aligned}$$

3- احسب قيمة الضرب العددي والضرب الاتجاهي وحدد الاتجاه لكلا المتجهين في الحالات ادناه .

$$\vec{A} = 5\hat{i} - 3\hat{k} , \vec{B} = 2\hat{j} + 4\hat{k}$$

Ans: $\vec{A} \times \vec{B} = 6\hat{i} - 20\hat{j} + 10\hat{k}$ الجواب هو
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = -12$

$$\vec{A} = 3\hat{i} + 7\hat{j} , \vec{B} = 5\hat{i} - 3\hat{k}$$

Ans: $\vec{A} \times \vec{B} = -21\hat{i} + 9\hat{j} - 35\hat{k}$ الجواب هو
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = 15$

4- المتجه $\vec{A}$ قيمته 7 units بالاتجاه الموجب لمحور السيني x-axis والمتجه $\vec{B}$ قيمته 5 units واقع في مستوي الاحداثيات x-z ويصنع زاوية قدرها 30 درجة مع الاحداثي السيني .
المتجهين بالرسم وحدد العلاقة الرياضية لكلا منهما .
احسب قيمة الضرب الاتجاهي للمتجهين $\vec{A} \times \vec{B}$ ؟

Ans: $\vec{A} \times \vec{B} = -17.5\hat{k}$ الجواب هو

ملاحظة : من الضروري حل المسائل اعلاه للتدريب والتمكن من الاجابة عليها وعلى مثيلاتها اثناء الاختبارات .

ملاحظة : على الطلبة الاعزاء الانتباه للالية التالية في ضرب وحدات الاتجاه الثلاثة مع بعضها البعض من الشكل التالي ، نتصور الحركة مع اتجاه عقارب الساعة ، وعليه فان عملية حاصل ضرب وحدة المتجه $\hat{i}$ مع وحدة المتجه $\hat{j}$ يعطي وحدة المتجه الثالث $\hat{k}$ بسبب ان كلاهما بنفس الاتجاه . بينما عملية حاصل ضرب وحدة المتجه $\hat{i}$ مع وحدة المتجه $\hat{k}$ يعطي وحدة المتجه الثالث $-\hat{j}$ بسبب ان كلاهما معاكس لاتجاه الاخر .

