**زمن الجولات وعددها:**

في جميع منافسات (AOB) المتقدمين والشباب للرجال والنساء تتألف النزالات من (3) جولات ويكون زمن كل جولة (3) دقائق.

في جميع منافسات (AOB) للاولاد الناشئين والبنات الناشئات تتألف النزالات من (3) جولات زمن كل جولة (2) دقيقة.

في جميع المنافسات المذكورة أعلاه ، يكون زمن الراحة بين الجولات (1) دقيقة.

الفئات الوزنية

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ت | المتقدمين والشباب | | الاولمبية | |
| من | الى | من | الى |
| 1 | 46 | 48 | 46 | 51 |
| 2 | 48 | 51 | 51 | 57 |
| 3 | 51 | 54 | 57 | 63.5 |
| 4 | 54 | 57 | 63.5 | 71 |
| 5 | 57 | 60 | 71 | 80 |
| 6 | 60 | 63.5 | 80 | 92 |
| 7 | 63.5 | 67 | +92 | |
| 8 | 67 | 71 |  |  |
| 9 | 71 | 75 |  | |
| 10 | 75 | 80 |
| 11 | 80 | 86 |
| 12 | 86 | 92 |
| 13 | 92+ |  |

**القرعــــــــــــــــــة الرســـــــــــــــــــمية:**

القرعة الرسمية يجب ان تقام بعد الانتهاء اجتماع فحص الدخول، ويجب اكمالها قبل ثلاث 3 ساعات على الأقل من موعد النزال الأول من اليوم الأول للمنافسة.

في اثناء اجراء القرعة الرسمية يجب حضور اداريي واحد على الاقل من كل وفد مشارك.

مدة الراحة بين نزالين يجب ان تستمر لمدة (12) ساعة وعلى الملاكمين احترام ذلك.

يجب ان يؤخذ بنظر الاعتبار نظام الزرع الموضح في القاعدة (8) من هذه القواعد، عند اجراء القرعة الرسمية، وفقا لاجراءات التصنيف الدولي لـ(AIBA) كما موضح في القاعدة 15 من هذه القواعد.

**الفحــــــــــــص الطبــــــــــــي الرياضـــــــــــــــي**

خلال ثلاثة اشهر قبل المنافسات يجب على الملاكمين اجتياز الفحص الطبي الذي يجرى من طبيب من اختياره لاستلام شهادة الفحص الطبي الموقع والمختومة.

خلال سنة واحدة قبل المنافسات يجب على الملاكمين اجتياز الفحص الطبي الذي يجرى من طبيب من اختياره لاستلام شهادة الفحص الطبي الموقع والمختومة.

الفحص الطبي قبل النزال.

الفحص الطبي لما قبل النزال يجب ان يكون في نفس يوم الذي يجرى فيه النزال خلال عملية الوزن اليومي.

يعين المندوب الفني اطباء الحلبة للعمل في الفحص الطبي ما قبل النزال.

يجب اكمال فحص الملاكم من قبل طبيب ويجب ان يكون (صالحا للمنافسة) قبل ان يسمح له باجراء عملية الوزن.

يتم اجراء اختبارات فحص الجنس.

**الــــــــــــــــوزن اليومـــــــــــــــــي**

خلال اول عملية وزن يومي للمنافسة يتم السيطرة على الحد الاعلى والحد الادنى للوزن.

وزن الملاكم يجب لا يتخطى الحد الاعلى او الحد الادنى للفئة الوزنية للملاكم.

الوزن المسجل فيه الملاكم عند فحص الدخول يقرر الفئة الوزنية التي سوف يلعب فيها ذلك الملاكم للبطولة المعنية.

في عمليات الوزن اللاحقة يتم السيطرة على الحد الاعلى للفئة الوزنية وليس الحد الادنى منها.

اذا تخطى الملاكم الحد الاعلى للوزن فلن يسمح له بتكملة المنافسة.

يسمح للملاكم الحضور الى الميزان الرسمي مرة واحدة فقط.

الوزن هو الوزن الذي يظهر على الميزان، يكون الجسم عاريا الا من مايو سباحة او لباس داخلي، وعند الضرورة يمكن ان يكون الملاكم عاريا تماما.

لا يوجد سماح باي زيادة في الوزن على الفئة الوزنية المختارة.

تجرى عملية الوزن بواسطة اداريو المنافسة من نفس جنس الملاكم.

الوقت بين نهاية الوزن اليومي وبداية اول نزال من المنافسة يجب ان يكون اقل من ثلاث ساعات.

**نظـــــــــــام التســــــــــجيل الالكتروني**

يجب استخدام نظام التسجيل الالكتروني في جميع النزالات.

يعتمد نظام التسجيل اسلوب العشر نقاط الواجبة Ten Point Must-System.

بعد انتهاء كل جولة، جميع القضاة يجب ان يحددوا الملاكم الفائز بالجولة عن طريق منح نتيجة عشرة (10) نقاط الى الملاكم الفائز و تسعة (9) نقاط او اقل نزولا حتى (7) – الى الملاكم الخاسر اعتمادا على الكيفية التي خسر فيها الملاكم الجولة، كل جولة يجب ان يكون فيها احد الملاكمين فائزا.

تحسب نتيجة (5) قضاة لتحديد الفائز في النزال.

يجب على القاضي الضغط على لوحة مفاتيح جهاز التسجيل خلال خمسة عشر (15) ثانية، سوف تنتقل النتائج مباشرة الى حاسبة النظام والتي تدار من قبل نائب المندوب الفني، ولن تكون هناك اية تعديلات او اضافات بعد ارسال النتائج، ان اعلان النتيبجة في البث التلفزيوني الحي يتم عن طريق المذيع، وسوف تكون مباشرة بعد نهاية النزال بعد مصادقة النتيجة من قبل نائب المندوب الفني.

في نهاية النزال، تعلن نتيجة النقاط الممنوحة من كل قاض على شاشة العرض العامة فضلا عن عرض مجموع نتائج كل قاض لكل ملاكم على حدة (متضمنا الخصومات بسبب الانذارات(.

تائج القضاة في جميع الجولات سوف لن تكشف او تعرض قبل اعلان الفائز بالنزال.

يقوم نائب المندوب الفني بابلاغ المذيع الرسمي بالنتائج الرسمية.

كل قاض سوف يحدد نتيجة كل من الملاكمين الاثنين باستخدام نظام التسجيل الالكتروني وفقا للمعايير الاتية:

* عدد اللكمات الصحيحة على المناطق القانونية.
* الهيمنة على النزال عن طريق التفوق المهاري والخططي.
* القدرة التنافسية.

على القاضي اتباع المعايير الاتية لتسجيل النقاط في الجولة:

تمنح نتيجة 10 – 9 للنزالات المتقاربة.

تمنح نتيجة 10 – 8 للفوز الواضح.

تمنح نتيجة 10 – 7 للهيمنة التامة.

**القــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــرارات:**

**DECISIONS**

1. **الفوز بالنقاط WP- Win on points**

في نهاية النزال، يقوم كل قاض بتحديد الفائز وفق قاعدة مجموع النقاط، ويعلن فائزا في النزال بالنقاط اما بالإجماع او بقرار منفصل.

يقوم القضاة بالتسجيل بكل جولة لكل ملاكم حتى انتهاء وقت النزال، وان الملاكم الذي يحصل على نقاط اكثر سوف يعلن فائزا في النزال بالنقاط وفقا لنظام التسجيل الالكتروني، وفي الجولة التي يتوقف فيها النزال سوف تسجل نقاطها حتى لو كانت جزء من جولة.

في حالة الاصابة نتيجة لخطا غير متعمد حدث خلال اية جولة ونتيجة لذلك اوقف الحكم النزال.

في حالة اصابة كلا الملاكمين في نفس الوقت ونتيجة لذلك اوقف الحكم النزال.

في حالة ايقاف النزال من قبل الحكم في الحالات التي تكون خارج سيطرة الملاكمين او الحكام، مثل تلف الحلبة او فشل في تجهيز الاضاءة او بسبب قوى الطبيعة او اية ظروف اخرى غير متوقعة، بشرط حدوثها بعد انتها الجولة الاولى.

نظام التسجيل الالكتروني سوف يحدد الفائز بالإجماع او عن طريق قرار منفصل وكالاتي:

قرار بالإجماع – بالنقاط- في حالة حدد القضاة الخمسة نفس الفائز.او

قرار منفصل –بالنقاط-

تحديد (3) قضاة الفوز لاحد الملاكمين وحدد (2) قضاة الفوز او التعادل للملاكم الاخر، او

تحديد (4) قضاة الفوز لاحد الملاكمين وحدد القاضي الخامس الفوز او التعادل للملاكم الاخر.

نظام كسر التعادل- في حالة حدوث تعادل في النتيجة المسجلة من القضاة، ومن ضمنها نقاط الجزاء، عند نهاية النزال، فيطلب من القضاة ترشيح احد الملاكمين للفوز بالنزال من وجهة نظرهم في الحالات الاتية:

اذا كانت نتيجة قاضي واحد تعادلا وكانت نتيجة القضاة الاربع المتبقين منفصلة بشكل متعادل او:

اذا كانت نتيجة قاضيين اثنين تعادلا وكانت نتيجة القضاة الثلاثة المتبقين ليست بالإجماع او:اذا كانت نتيجة ثلاث قضاة او اكثر تعادلا.

ليس هناك تعادل فني.

1. **الانسحاب Abandon (ABD) :**

اذا انسحب الملاكم طوعا او اذا رمى مدربه المنشفة الى داخل الحلبة او اذا صعد المدرب الى افريز الحلبة (ولكن ليس في حالة قيام الحكم بالعد)، سوف يعلن الملاكم المنافس فائزا في النزال بالانسحاب.

1. **الفوز بايقاف الحكم النزال (RSC).**

اذ فشل الملاكم في تكملة النزال مباشرة بعد فترة الراحة بين الجولات، سوف يعلن الملاكم المنافس فائزا بقرار (RSC).

اذا كان الملاكم وفق راي الحكم يبدو تحت المستوى مقارنة بمنافسه او كان الملاكم يتلقى عقوبة مفرطة او ضربات قوية، يتم ايقاف النزال، ويعلن الملاكم المنافس فائزا بقرار (RSC).

اذا كان الملاكم غير جاهز بدنيا لتكملة النزال او فشل في تكملة النزال بعد سقوطه بالضربة القاضية، فان الملاكم المنافس سوف يعلن فائزا بقرار (RSC).

اذا لم يتحسن الملاكم بعد اصابته ب(90) ثانية وفق القاعدة (22) ، فان الملاكم المنافس سوف يعلن فائزا بقرار (RSC).

اذا خرج الملاكم خارج الحلبة نتيجة ضربة صحيحة، فبعد العد الى (8)، سوف يعطى (30) ثانية للعودة الى داخلها بدون اي مساعدة، عندها يعلن الملاكم المنافس فائزا بقرار (RSC).

يكون لطبيب الحلبة الخيار بنصح الحكم لايقاف النزال اذا كان الملاكم يتلقى ضربات قوية جدا عندها يعلن فوز المنافس بقرار (RSC).

**الفوز بايقاف الحكم النزال بسبب الاصابة (RSC-I).**

اذا كان الملاكم وفق راي الحكم غير جاهز بدنيا لاستمرار النزال بسبب اصابة مستمرة او متفاقمة نتيجة ضربات صحيحة، يتم ايقاف النزال، ويعلن فوز الملاكم المنافس بقرار ايقاف الحكم النزال بسبب الاصابة (RSC-I).

اذا كان الملاكم وفق راي الحكم اصبح غير قادر على الاستمرار بسبب اصابة مستمرة او متفاقمة ليست ناتجة عن ضربات، يتم ايقاف النزال، ويعلن الملاكم المنافس فائزا المنافس بقرار ايقاف الحكم النزال بسبب الاصابة (RSC-I).

**الفوز بعدم الاهلية Win by Disqualification – DSQ**

اذ اقصي ملاكم لعدم اهليته بسبب خطا او اي سبب اخر، يعلن الملاكم المنافس فائزا بعدم الاهلية DSQ،

اذا كان الملاكم الفائز بقرار (DSQ) غير قادر على المنافسة في الدور التالي من نفس المنافسة بسبب ذلك الخطا او اي سبب اخر، فان القاعدة (19-11-2) سوف تطبق.

اذا كان في تقدير الحكم ان الضربة الخاطئة المتعمدة سببت اصابة لملاكم واصبح هذا الملاكم (المصاب) غير قادر على الاستمرار في النزال بسبب الاصابة الناتجة عن هذه الضربة الخاطئة، فان الملاكم المخالف سوف يقصى بعدم الاهلية، اما الملاكم المصاب، يعلن فائزا بعدم الاهلية DSQ.

الانذار الثالث في عموم النزال سوف يقصي الملاكم تلقائيا بعدم الاهلية ويعلن الملاكم المنافس فائزا بعدم الاهلية DSQ.

في حالة عدم الاهلية المزدوج (BDSQ) متضمنا حالات عدم الحضور، يخسر كلا الملاكمين النزال بقرار (BDSQ).

في حالة اقصاء الملاكم لعدم الاهلية بسبب تصرف خارج عن الروح الرياضية (كضرب الحكم او القاضي او المندوب الفني، او اداري الفريق او اخرين)، يعلن الملاكم المنافس فائزا بعدم الاهلية بسبب تصرف خارج عن الروح الرياضية (DQB). وسوف يتعرض الملاكم الى عقوبة من قبل اللجنة التاديبية وفقا للقواعد التاديبية للاتحاد الدولي للملاكمة (AIBA).

الملاكم المقصى بعدم الاهلية لن يتوج او يحصل على نقاط لها علاقة بالنزال، اما اذا اقصي الملاكم بسبب سوء السلوك او التصرف الغير رياضي، فانه يجب على المندوب الفني اخطار اللجنة التاديبية التابعة لـ(AIBA) خلال 24 ساعة من نهاية النزال المعني.

الملاكم المقصي بعدم الاهلية فلن يتوج او ياخذ حصة التاهل اذا كانت المنافسة مؤهلة ، ولن يحصل على نقاط التصنيف الدولي لـ(AIBA) فيما يخص هذا النزال.

اذا اقصي الملاكم في الدور شبه النهائي او النهائي فان الميداليا الخاصة به سوف لن ترحل الى ملاكم اخر ونقاط التصنيف لن تعطى الى الملاكم التالي.

1. **الفوز بالضربة القاضية Win by Knockout – KO**

اذا تعرض الملاكم الى ضربة قاضية وفشل في اكمال اللعب قبل العد العاشر (10)، فان الملاكم المنافس ويعلن فائزا بالضربة القاضية KO.

في الحالات الطارئة اذا استدعى الحكم طبيب الحلبة الى الصعود الى الحلبة قبل ان يكمل العد العاشر (10) فان الملاكم المنافس ويعلن فائزا بالضربة القاضية KO.

في حالة الضربة القاضية المزدوجة (DKO)، او عدم الاهلية المزدوجة.

اذا تعرض كلا الملاكمين الى ضربة قاضية او اقصيا بعدم الاهلية في اي مرحلة من مراحل المنافسة قبل شبه النهائي فان المنافس في النزال القادم سوف يفوز بعدم الحضور (WO).

في حالة عدم الاهلية المزدوجة خلال الدور النهائي سوف لن يكونا مؤهلين لاستلام ميداليا.

في حالة الضربة القاضية المزدوجة (DKO)، يخسر كلا الملاكمين بنتيجة (DKO)

1. **الفوز بعدم الحضور Win by Walkover – WO**

اذا حضر الملاكم بكامل عدته وجاهزا للعب، وفشل منافسه في الحضور الى داخل الحلبة بعد المناداة عليه بمدة اقصاها دقيقة واحدة من ضرب الجرس، فان الحكم يعلن الملاكم الحاضر فائزا بعدم الحضور WO.

اذ فشل الملاكم في الفحص الطبي او الوزن اليومي او فشل في الوزن يعلن الملاكم المنافس فائزا بعدم الحضور WO.