

الفصل الثالث

شكل اللعب

7. 3 ترتيب الدوران الأساسي للفريق

7. 3. 1 يجب أن يتواجد دائما ستة لاعبين لكل فريق في الملعب.

يوضح الترتيب الأساسي للفريق ترتيب دوران اللاعبين في الملعب، ويجب المحافظة على هذا الترتيب طوال الشوط.

7. 3. 2 قبل بداية كل شوط يقدم المدرب ترتيب الدوران الأساسي لفريقه على ورقة ترتيب الدوران أو عن طريق جهاز إلكتروني إذا استخدم، وتسلم هذه الورقة مستوفاة وموقعه إلى الحكم الثاني أو المسجل أو إرسالها إلكترونيا مباشرة إلى المسجل الإلكتروني.

7. 3. 3 اللاعبين غير المسجلين في ترتيب الدوران الأساسي للشوط هم البدلاء لذلك الشوط (ماعدا اللاعبين الحران.)

7. 3. 4 بمجرد تسليم ورقة ترتيب الدوران للحكم الثاني أو المسجل، لا يجوز السماح بأي تغيير بدون تبديل عادي.

7. 3. 5 التعارضات بين مراكز اللاعبين في الملعب وما في ورقة ترتيب الدوران يراعى التالي:

7. 3. 5. 1 عندما يكتشف مثل هذا التعارض قبل بداية الشوط، يجب تصحيح مراكز اللاعبين طبقا لما هو موجود بورقة ترتيب الدوران، ولا يكون هناك جزاء.

7. 3. 5. 2 قبل بداية الشوط إذا وجد لاعب في الملعب غير مسجل في ورقة ترتيب الدوران لذلك الشوط، يجب تبديل هذا اللاعب طبقا لورقة ترتيب الدوران، ولا يكون هناك جزاء.

7. 3. 5. 3 وعلى أي حال، إذا اراد المدرب في الإبقاء على مثل هذا اللاعب (اللاعبين) غير المسجل في الملعب، يجب عليه طلب تبديل (تبديلات) عادي عن طريق استخدام إشارة اليد المعنية لذلك والذي سيسجل بعدئذ على استمارة التسجيل.

وإذا اكتشف تعارض فيما بعد بين مراكز اللاعبين وورقة ترتيب الدوران، يجب على الفريق المخطئ العودة إلى المراكز الصحيحة، وتبقى نقاط المنافس سارية بالإضافة إلى أنه يحصل على نقطة والإرسال التالي، ويجب إلغاء جميع النقاط التي سجلها الفريق عند الخطأ من اللحظة الصحيحة للخطأ حتى اكتشاف الخطأ.

7. 3. 5. 4 عندما يتواجد اللاعب في الملعب ولكنه غير مسجل ضمن قائمة الفريق على استمارة التسجيل، تبقى نقاط المنافس سارية، بالإضافة إلى أنه يكسب نقطة والإرسال، والفريق المخطئ سيفقد

جميع النقاط و/أو الأشواط 0:25 (إذا لزم الأمر) المكتسبة منذ لحظة دخول اللاعب الغير مسجل إلى الملعب، وسيتم تقديم ورقة ترتيب دوران معدلة وإرسال اللاعب المسجل الجديد إلى الملعب بمركز اللاعب الغير مسجل.

7.4 المراكز

في اللحظة التي تضرب بها الكرة بواسطة المرسل، يجب أن يكون كل فريق داخل ملعبه وفقاً لترتيب الدوران (فيما عدا المرسل).

7.4.1 ترقم مراكز اللاعبين كالتالي:

7.4.1.1 اللاعبون الثلاثة على طول الشبكة هم لاعبو الصف الأمامي يشغلون المراكز (4 أمامي أيسر)، (3 أمامي أوسط) و(2 أمامي أيمن).

7.4.1.2 أما الثلاثة الآخرون فهم لاعبو الصف الخلفي الذين يشغلون المراكز (5 خلفي أيسر)، (6 خلفي أوسط) و(1 خلفي أيمن).

7.4.2 الصلة بين مراكز اللاعبين.

7.4.2.1 يجب على كل لاعب صف خلفي أن يكون في مركز أبعد من خط المنتصف من اللاعب المماثل له في الصف الأمامي.

7.4.2.2 يجب أن يكون لاعبو الصف الأمامي ولاعبو الصف الخلفي على التوالي في وضع جانبي وفقاً للترتيب الموضح في القاعدة 7.4.1

7.4.3 يتم تحدد مراكز اللاعبين وتتم مراقبتها طبقاً لمواقع أقدامهم الملامسة للأرض (آخر اتصال بالأرض يحدد موقع اللاعب) كالتالي :

7.4.3.1 كل لاعب في الصف الخلفي يجب ان يكون متساويا مع ام يكون على الأقل جزء من قدم واحدة بعيدا عن خط المنتصف عن القدم الامامية للاعب الصف الامامي .

7.4.3.2 كل لاعب يمين (يسار) ان يكون متساويا مع او لديه على الأقل جزء من قدم واحدة اقرب الى الخد الجانبي الأيمن (اليسر) من القدمين بعيدا عن الخط الجانب الأيمن (اليسر) للاعبين الاخرين في ذلك الصف

7.4.4 يحق للاعبين بعد إرسال الكرة التحرك وشغل أي مركز في ملعبهم والمنطقة الحرة.

7.5 خطأ المركز

7.5.1 يرتكب الفريق خطأ المركز إذا لم يكن أي لاعب في مركزه الصحيح في اللحظة التي تضرب فيها الكرة بواسطة المرسل، عندما يكون اللاعب بالملعب من خلال تبديل غير قانوني، ويستأنف اللعب، يحسب هذا خطأ مركز مع النتائج المترتبة على التبديل غير القانوني.

7. 5. 2 عندما يرتكب المرسل خطأ إرسال في لحظة ضربة الإرسال فإن خطأ المرسل يحسب قبل خطأ المركز.

7. 5. 3 عندما يصبح الإرسال خاطئاً بعد ضربة الإرسال فإن خطأ المركز هو الذي يحتسب.

7. 5. 4 يؤدي خطأ المركز إلى النتائج التالية:

7. 5. 4. 1 يجازي الفريق بنقطة والإرسال للمنافس .

7. 4. 4. 2 لابد من تصحيح مراكز اللاعبين.

7. 6. الدوران

7. 6. 1 يحدد ترتيب الدوران بواسطة الترتيب الأساسي للفريق، وتتم مراقبته من خلال ترتيب الإرسال ومراكز اللاعبين طوال الشوط.

7. 6. 2 عندما يكسب الفريق المستقبل الحق في الإرسال، يدور لاعبه مركزاً واحداً في اتجاه عقرب الساعة: يدور اللاعب في مركز 2 إلى مركز 1 ليرسل، ويدور اللاعب في مركز 1 إلى مركز 6.. إلخ.

7. 7 خطأ الدوران

7. 7. 1 يرتكب خطأ الدوران عندما لا يؤدي الإرسال طبقاً لترتيب الدوران ويؤدي إلى النتائج التالية:

7. 7. 1. 1 يوقف المسجل اللعب بواسطة الجرس، ويكسب المنافس نقطة والإرسال التالي:

إذا تم اكتشاف خطأ الدوران بعد انتهاء التداول والتي بدأت بخطأ الدوران تمنح فقط نقطة للمنافس بغض النظر عن ما آلت إليه نتيجة التداول.

7. 7. 1. 2 يجب تصحيح ترتيب دوران اللاعبين للفريق المخطئ

7. 7. 2 علاوة على ذلك، يتعين على المسجل أن يحدد بدقة اللحظة التي ارتكب فيها الخطأ، ويجب إلغاء جميع النقاط التالية لذلك والمسجلة بواسطة الفريق المخطئ، وتظل نقاط الفريق المنافس كما هي.

عندما يتعذر تحديد تلك اللحظة، لا يتم إلغاء النقطة (النقاط) والجزاء الوحيد هو نقطة والإرسال للمنافس.