

الفصل الثاني

المشاركون

4. الفرق

1.4 تكوين الفريق

4. 1. 1 للمباراة يجوز أن يتكون الفريق من 12 لاعب كحد أقصى، بالإضافة

- الطاقم التدريبي: مدرب واحد، مساعد مدرب عدد اثنين كحد أقصى.
- الطاقم الطبي: معالج واحد، طبيب بشري واحد.

يجوز فقط لهؤلاء المسجلين على استمارة التسجيل الدخول الى منطقة المسابقة/ المراقبة والمشاركة في الإحماء الرسمي و في المباراة.

لمسابقات الاتحاد الدولي لكرة الطائرة، العالمية والرسمية للكبار:

يجوز تسجيل 14 لاعب على ورقة تسجيل المباراة ويلعبون في المباراة.

الحد الأعلى للرسميين خمسة يحق لهم الجلوس على مقاعد البدلاء (بما فيهم المدرب) يتم تحديدهم من قبل المدرب نفسه، ويجب تسجيلهم في استمارة المباراة، ومسجلين أيضا في 2 - 0 (bis)

يجب أن يكون الطبيب البشري و اخصائي العلاج الطبيعي لمسابقات الاتحاد الدولي لكرة الطائرة، العالمية والرسمية من ضمن أعضاء الوفد ومعتمدين مسبقاً بواسطة الاتحاد الدولي لكرة الطائرة. لمسابقات الاتحاد الدولي لكرة الطائرة، العالمية والرسمية للكبار، إذا لم يكونوا من ضمن الأعضاء الذين يحق لهم الجلوس على مقاعد البدلاء. يجب أن يجلسوا داخل منطقة المراقبة مقابل اللوحات الإعلانية، ويجوز لهم التدخل في حالة استدعائهم من قبل الحكام للتعامل مع الحالات الطبية الطارئة للاعبين. ويمكن أن يشارك أخصائي العلاج الطبيعي (حتى لو لم يكن على مقعد البدلاء) أن يساعد في حصة الإحماء إلى ان تبدأ حصة الإحماء الرسمي على الشبكة.

يمكن الاطلاع على اللائحة الرسمية لكل حدث في الكتيب الخاص بالمسابقة المحددة

4. 1. 2 يكون أحد اللاعبين ما عدا اللاعب الحر، رئيسا للفريق الذي يجب أن يشار إليه في استمارة التسجيل

4. 1. 3 يحق فقط للاعبين المسجلين في استمارة التسجيل دخول الملعب واللعب في المباراة.

لا يمكن تغيير اللاعبين المسجلين بعد توقيع المدرب ورئيس الفريق على استمارة التسجيل (قائمة الفريق على استمارة التسجيل الإلكتروني.)، ولا يمكن تغيير اللاعبين المسجلين.

2.4 مكان الفريق

4. 2. 1 يجب أن يجلس اللاعبون غير المشاركين في اللعب، إما على مقعد الفريق أو التواجد في منطقة الإحماء الخاصة بهم، ويجلس المدرب وأعضاء الفريق الآخرين على المقعد، ولكن يمكنهم مغادرته مؤقتاً.

يكون موقع مقاعد الفريقين بجانب طاولة المسجل خارج المنطقة الحرة

4. 2. 2 يسمح فقط لأعضاء الفريق بالدخول لمنطقة اللعب، والجلوس على مقاعد البدلاء أثناء المباراة والمشاركة في فترة الإحماء الرسمية .

4. 2. 3 يحق للاعبين غير المشاركين في اللعب الإحماء بدون كرات على النحو التالي:

4. 2. 3. 1 أثناء اللعب: في مناطق الإحماء.

4. 2. 3. 2 أثناء الأوقات المستقطعة في المنطقة الحرة خلف ملعبهم

4. 2. 3. 4 أثناء فترات الراحة بين الاشواط : يحق للاعبين الإحماء بالكرات في مناطقهم الحرة

4. 3 الأدوات

تتكون أدوات اللاعب من فانيلة وشورت وجوارب (متماثلة) وحذاء رياضي.

4. 3. 1 يجب أن يكون لون وتصميم الفانيلات والشورتات والجوارب موحداً للفريق (ماعدا اللاعب الحر) ويجب أن تكون الملابس نظيفة.

4. 3. 2 يجب أن تكون الأحذية خفيفة ومرنة وذات نعل مطاطي أو مركب بدون كعوب.

4. 3. 3 يجب أن ترقم فانيلات اللاعبين من 1 إلى 20.

في مسابقات الاتحاد الدولي للكرة الطائرة العالمية والرسمية للكبار حيث عدد اللاعبين المشاركين يكون كبير يمكن زيادة أرقام الفانيلات.

4. 3. 3. 1 يجب أن يوضع الرقم على الفانيلات في المنتصف من الأمام ومن الخلف، ويجب أن يكون لون ووضوح الأرقام متبايناً مع لون ووضوح الفانيلات.

4. 3. 3. 2 يجب أن لا يقل ارتفاع الرقم عن 15 سم على الصدر وأن لا يقل الارتفاع عن 20 سم على الظهر، ويكون عرض الشريط المكون للأرقام 2 سم كحد أدنى .

4. 1. 3 يحق فقط للاعبين المسجلين في استمارة التسجيل دخول الملعب واللعب في المباراة.
بمجرد توقيع المدرب ورئيس الفريق على استمارة التسجيل، (او استمارة التسجيل النتائج الإلكترونية) لا يمكن تغيير اللاعبين المسجلين

4. 2. مكان الفريق

4. 2. 1 يجب أن يجلس اللاعبون غير المشاركين في اللعب، إما على مقعد الفريق أو التواجد في منطقة الإحماء الخاصة بهم، ويجلس المدرب وأعضاء الفريق الآخرين على المقعد، ولكن يمكنهم مغادرته مؤقتاً.

يكون موقع مقاعد الفريقين بجانب طاولة المسجل خارج المنطقة الحرة

4. 2. 2 يسمح فقط لأعضاء بالدخول لمنطقة اللعب، والجلوس على مقاعد البدلاء أثناء المباراة والمشاركة في فترة الإحماء الرسمية

4. 2. 3 يحق للاعبين غير المشاركين في اللعب الإحماء بدون كرات على النحو التالي:

4. 2. 3. 1 أثناء اللعب: في مناطق الإحماء.

4. 2. 3. 2 أثناء الأوقات المستقطعة والأوقات المستقطعة الفنية: في المنطقة الحرة خلف ملعبهم

4. 2. 4 أثناء فترات الراحة: بين الاشواط يحق للاعبين الإحماء بالكرات في منطقتهم الحرة

4. 3 الأدوات

تتكون أدوات اللاعب من فانيلة وشورت وجوارب (متماثلة) وحذاء رياضي.

4. 3. 1 يجب أن يكون لون وتصميم الفانيلات والشورتات والجوارب موحداً للفريق (ماعدا اللاعب الحر) ويجب أن تكون الملابس نظيفة.

4. 3. 2 يجب أن تكون الأحذية خفيفة ومرنة وذات نعل مطاطي أو مركب بدون كعوب.

4. 3. 3 يجب أن ترقم فانيلات اللاعبين من 1 إلى 20.

في مسابقات الاتحاد الدولي للكرة الطائرة العالمية والرسمية للكبار حيث عدد اللاعبين المشاركين يكون كبير يمكن زيادة أرقام الفانيلات.

4. 3. 3. 1 يجب أن يوضع الرقم على الفانيلات في المنتصف من الأمام ومن الخلف، ويجب أن يكون لون ووضوح الأرقام متبايناً مع لون ووضوح الفانيلات.

4. 3. 2 يجب أن لا يقل ارتفاع الرقم عن 15 سم على الصدر وأن لا يقل الارتفاع عن 20 سم على الظهر، ويكون عرض الشريط المكون للأرقام 2 سم كحد أدنى.

4. 3. 4 يجب ان يكون على فائيلة رئيس الفريق شريط بقياس 2x8 سم يوضع تحت الرقم على الصدر
4.3.5 يمنع ارتداء ملابس بلون مختلف عن اللاعبين الآخرين (ماعدًا للاعبان الحران) أو بدون أرقام رسمية.

4. 4 تغيير الأدوات

يحق للحكم الأول السماح للاعب أو أكثر :

4. 4. 1 باللعب حافي القدمين.

4. 4. 2 تغيير الملابس المبتلة أو التالفة بين الأشواط أو بعد التبديل بشرط أن تكون الملابس الجديدة بنفس اللون والتصميم والرقم.

4. 4. 3 اللعب ببدلات التدريب في الجو البارد، بشرط أن تكون بنفس اللون والتصميم لجميع أفراد الفريق (ما عدا اللاعبان الحران) ومرفقة طبقاً للقاعدة 4. 3. 3

4. 5 الأشياء الممنوعة

4. 5. 1 يمنع ارتداء الأشياء التي يمكن أن تسبب الإصابة أو تعطي ميزة اصطناعية للاعب.

4. 5. 2 يحق للاعبين لبس النظارات أو عدسات على مسؤوليتهم الخاصة.

4. 5. 3 يحق للاعبين ارتداء الضاغط للحماية ام المساعدة (ضاغط طبي مبطن للحماية من الاصابة).

لمسابقات للاتحاد الدولي لكرة الطائرة العالمية والرسمية للكبار، يجب أن يكون الضاغط الطبي بنفس لون الزي، ويمكن أن يكون أسود أو أبيض أو الألوان