

الكوريل درو 8

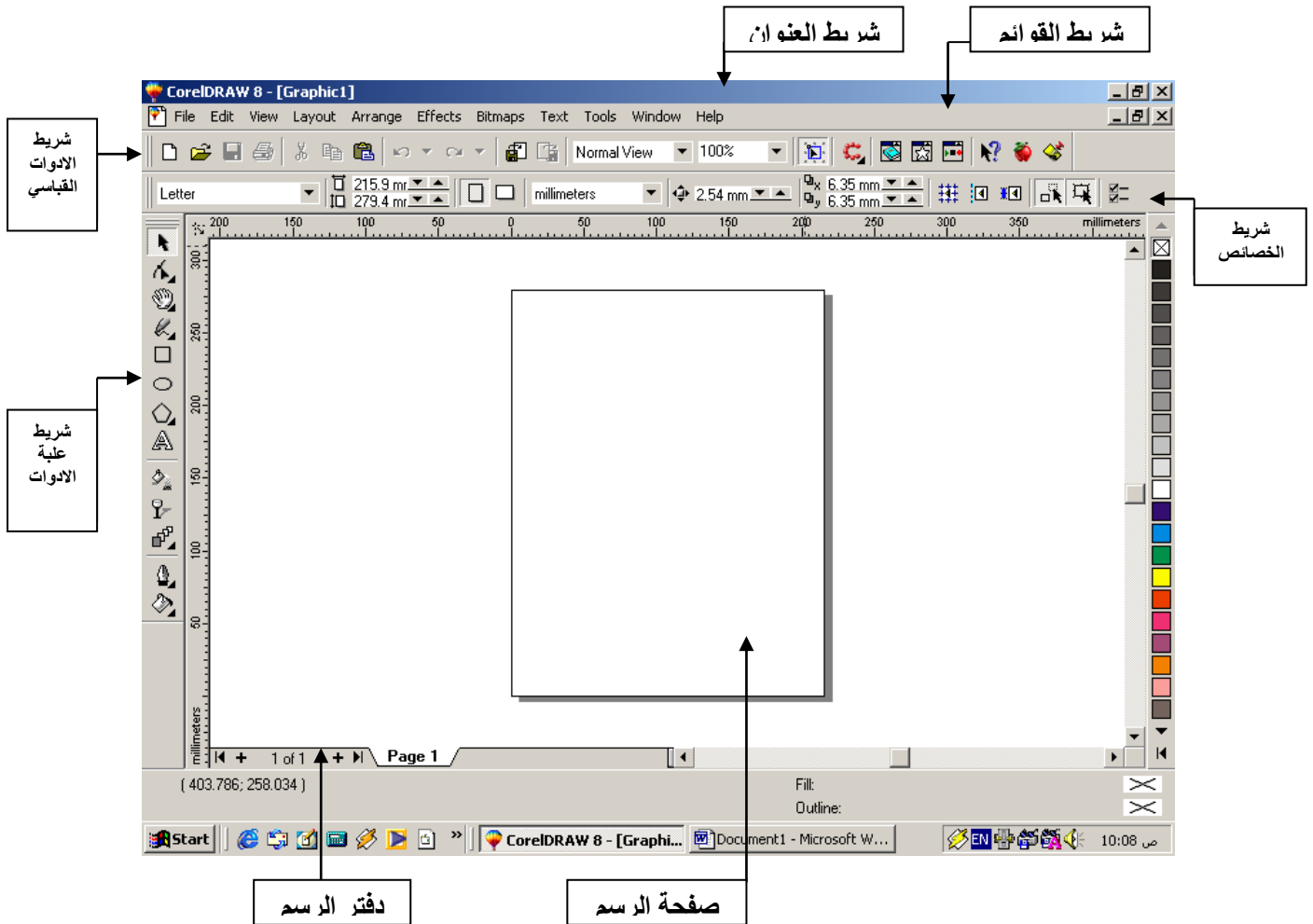
COREL DRAW 8.0

للفوف الرابعة
قسم الفنون التشكيلية

اعداد : أحمد عبد الحسين علي
رئيس ابحاث أقدم
كلية الفنون الجميلة
آب / 2005

محيط برنامج الكوريل درو Corel Draw :

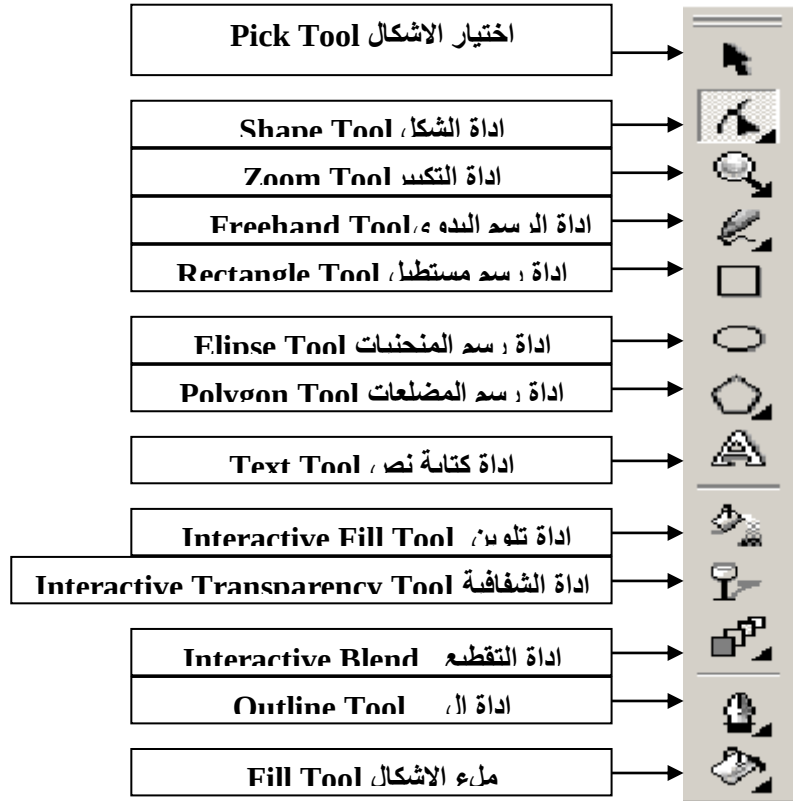
- يتكون محيط برنامج الكوريل درو من المكونات الاتية :
- 1- شريط القوائم Menu Bar : يتضمن القوائم الخاصة بوظائف البرنامج .
 - 2- شريط الادوات القياسي Standard tool Bar : ويحتوي العمليات الاساسية لبرنامج الكوريل.
 - 3- شريط الخصائص Properties Bar : يمتاز هذا الشريط بتغيره مع الموضوع المرسوم على الشاشة ومع الادوات المستخدمة في الرسم (العمليات اتي تنفذ) ومنه نستطيع القيام بما نريد مثل التحكم بوضعية ورقة الرسم وحجمها والمقياس الخاص بها , كذلك التحكم بحركة القلم على الورقة وذلك بجعله يقفز من نقطة الى نقطة او من شكل الى اخر.
 - 4- شريط علبة الادوات Tools Bar : يحتوي هذا الشريط جميع العمليات الاساسية للقيام بالرسم على الشاشة .
 - 5- شريط دفتر الرسم Drawing Sheets Bar : يعرض رقم الصفحة المعروضة ويمكن من خلاله ايضا الانتقال الى الصفحة الاولى او الانتقال صفحة واحدة .



وفيما يلي شرح وظائف مكونات محيط برنامج الكوريل :

اولاً : شريط علبة الادوات Tools Box :

يتضمن شريط علبة الادوات 12 اداة لكل منها وظائفها الخاصة , كما ان للبعض منها عدة استخدامات (المثلث الاسود الصغير الموجود في الركن الاسفل يشير الى ذلك) حيث توجد ادوان اخرى معها وكما مبين في ادناه :



لوقمنا بالضغط على المثلث الاسود اسفل اداة الشكل سيظهر لنا الادوات الاتية :

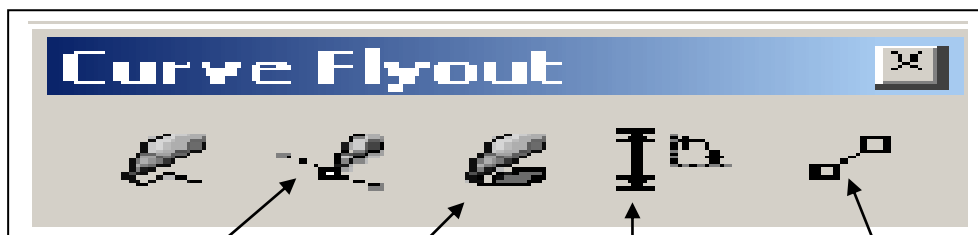


Knife Tool , Eraser Tool , Free Transform Tool

ولو ضغطنا على المثلث الاسود اسفل اداة الزوم لظهر معها اداة Pan Tool .

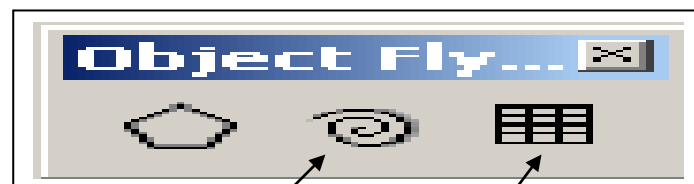


اما الضغط على المثلث الاسود اسفل اداة الرسم اليدوي فسيظهر الادوات الاتية :



-Bezier Tool , Natural Pen Tool , Dimention Tool , Connector Line Tool .

والضغط على المثلث الاسود اسفل اداة المضلع يظهر الادوات الاتية :



Spiral Tool , Graph Paper Tool .

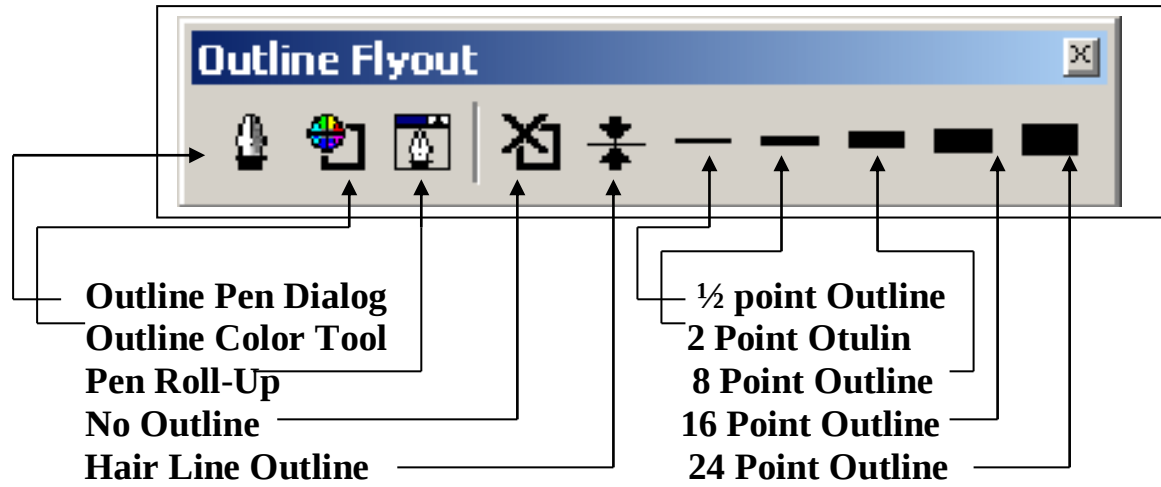
اما عند الضغط على المثلث الاسود اسفل اداة التقطيع فيظهر الادوات الاتية :



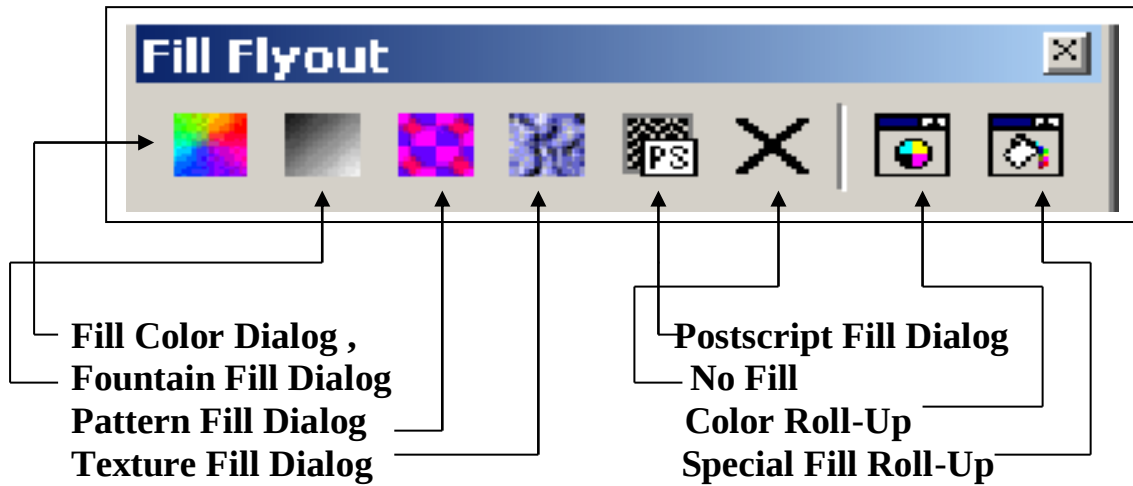
Interactive Distortion Tool
Interactive Envelope Tool

Interactive Extrude Tool
Drop Shadow Tool .

والضغط على الزر الاسود اسفل اداة ال outline يظهر الادوات الاتية :



اما الضغط على الزر الاسود اسفل اداة Fill Tool فيظهر الادوات الاتية :

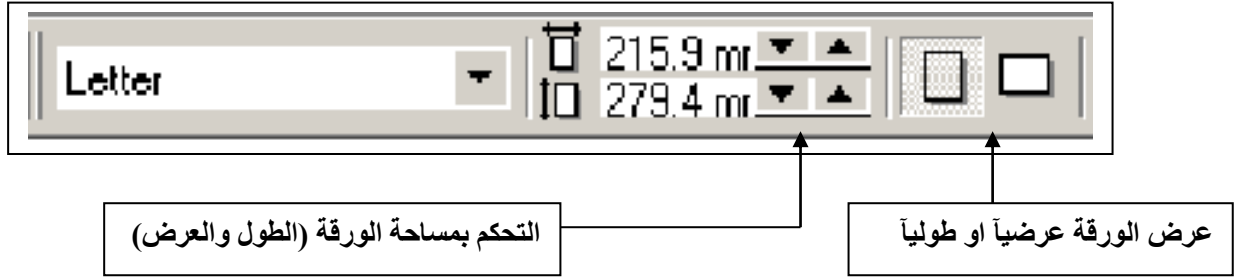


ثانياً : شريط الخصائص Properties Bar :

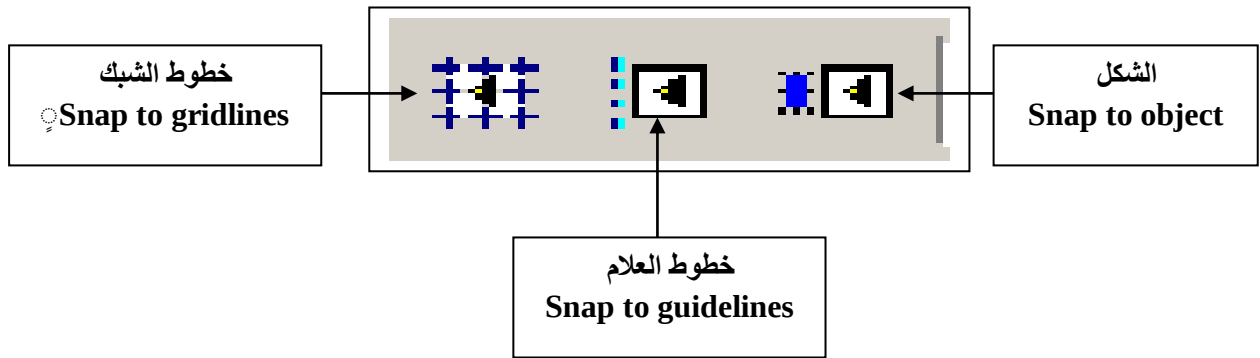
كما ذكرنا فإن هذا الشريط يتغير مع الموضوع المرسوم على الشاشة ومع العمليات التي تنفذ ومن خلاله يمكن القيام بما نريد . ومن خلال السهم الاسود الموجود بجانب كلمة Letter نستطيع فتح المجموعة واختيار الاختيار المناسب لعملنا .



ضمن الشريط ايضا يمكن التحكم بوضعية الورقة ومساحتها مباشرة دون انتقاء نوعها وكما يتضح في ادناه .



كذلك يمكن التحكم بحركة القلم على الورقة وذلك بجعله يقفز من نقطة الى نقطة او من شكل الى اخر او من خط الى اخر من خطوط الشبكة وكما يتضح في ادناه .

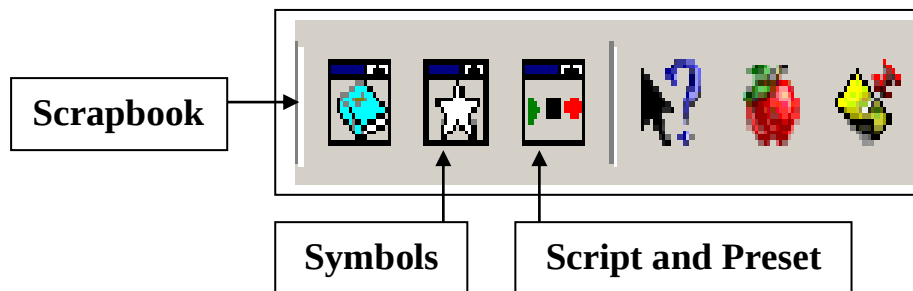


ثالثاً : شريط الادوات القياسي : Standard Tool Bar

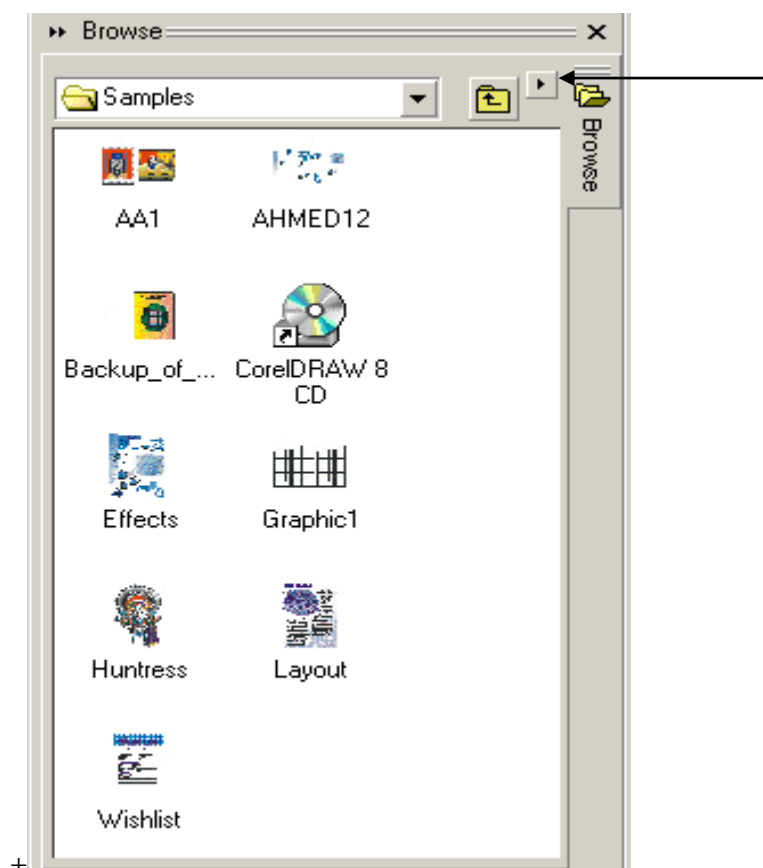
يتضمن شريط الادوات القياسي العمليات الاساسية لبرنامج الكوريل و ومع النسخة الثامنة فأن هذا الشريط يتضمن عددا من الازرار التي لها وظائف خاصة وكما يتضح في ادناه :



وفيما يأتي ايضاحاً عن اهم هذه الازرار :



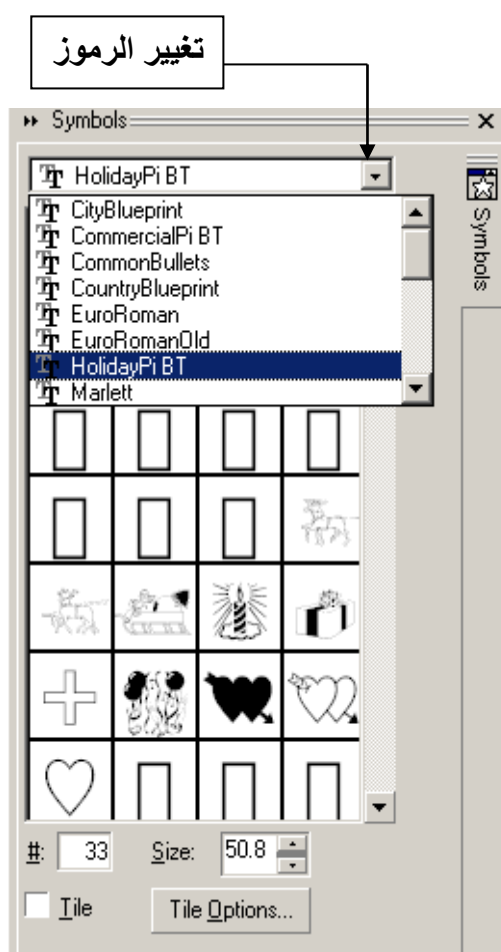
ان النقر على زر Scrapbook يضعنا امام منظم الملفات Files Manager حيث تفتح النافذة الاتية :



ويمكن انشاء مجلد جديد لوضع الرسومات فيه وذلك بالنقر على السهم الاسود المشار اليه
فنتيح القائمة المنبثقة الاتية :



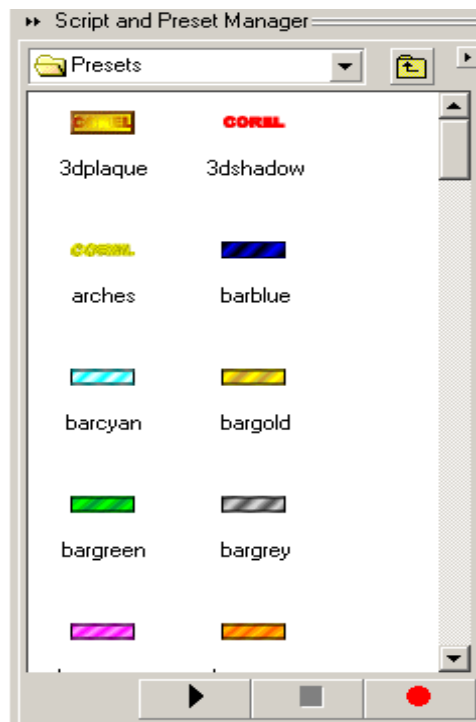
اما النقر على زر الرموز Symbols فيفتح نافذة تتضمن عددا من الاشكال التي يتضمنها البرنامج ويمكن استخدلمها في انشاء الرسوم والتصميمات وذلك بسحب الرمز الى ورقة الرسم , كما تتضمن النافذة مجموعات متعددة من الرموز يمكن الوصول اليها بالنقر على السهم الاسود المشار اليه وكما يتضح في ادناه :



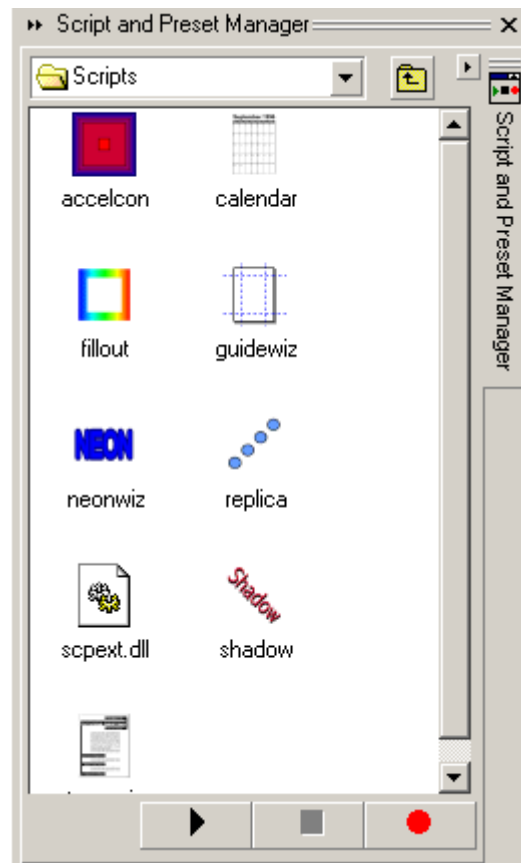
وبالنقر على زر Script and Presets فسيؤدي الى فتح النافذة الاتية :



عند اختيار المجلد Presets تفتح النافذة الاتية :



اما فتح المجلد Scripts فسيظهر النافذة الاتية :

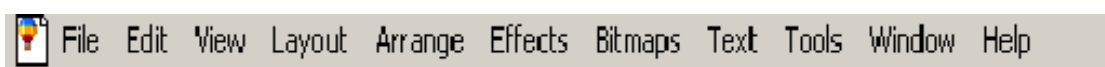


وتكمن اهمية السكريبت في :

- 1- انتاج عمليات معقدة .
- 2- حفظ مانقوم به خطوة خطوة , حيث يمكن رؤية مانشيء سابقا والغاء مانريد.
- 3- ظهور المسجلة Recorder الخاصة بالسكريبت وذلك لتسجيل الخطوات اللازمة للقيام بعمل ما .

رابعاً: شريط القوائم :

يتضمن شريط القوائم (11) قائمة كما موضح ادناه :



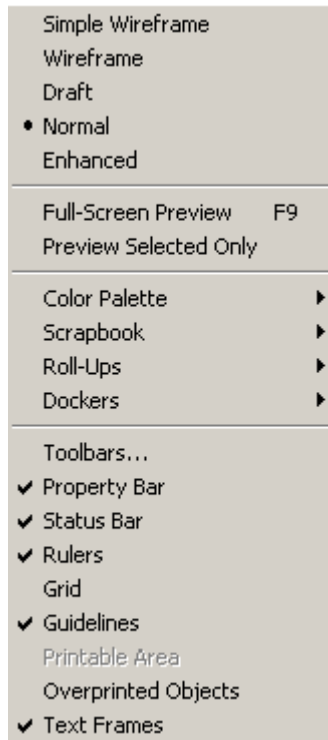
1- قائمة File وتتضمن الوظائف الاتية :

New	Ctrl N
New From Template...	
Open...	Ctrl O
Close	
Save	Ctrl S
Save As...	
Revert	
Import...	Ctrl I
Acquire From CorelSCAN...	
Export...	Ctrl H
Send...	
Print...	Ctrl P
Print Preview...	
Print Setup...	
Prepare For Service Bureau...	
Publish To Internet...	
Document Info...	
Version Control	▶
1 C:\Corel\...\Draw\Samples\AA1	
2 C:\Corel\...\Samples\Graphic1	
3 C:\Corel\...\Samples\AHMED12	
4 C:\Corel\...\Samples\Effects	
Exit	

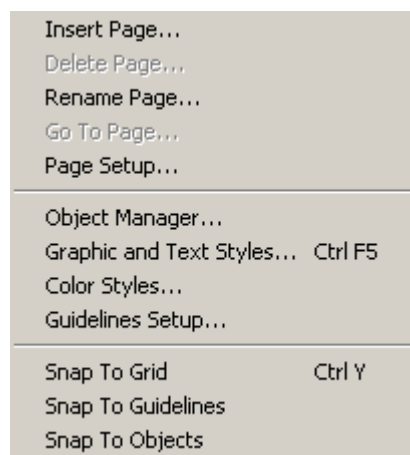
2- القائمة Edit تتضمن الوظائف الاتية :

Undo Apply Script	Ctrl Z
Redo Create	Ctrl Shift Z
Repeat	Ctrl R
Cut	Ctrl X
Copy	Ctrl C
Paste	Ctrl V
Paste Special...	
Delete	Delete
Duplicate	Ctrl D
Clone	
Select All	▶
Properties...	
Copy Properties From...	Ctrl Shift A
Find and Replace	▶
Insert Internet Object...	▶
Insert New Object...	
Insert Bar Code...	
Object	
Links...	

3- القائمة View تتضمن الوظائف الاتية :



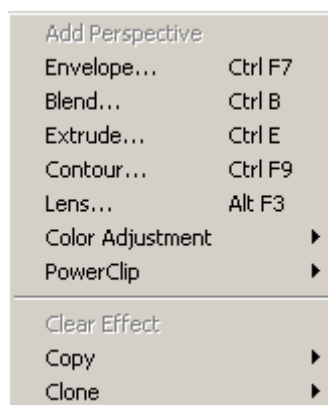
4- القائمة Layout تتضمن الوظائف الاتية :



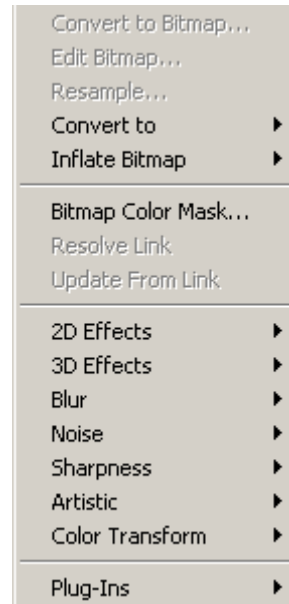
5- القائمة Arrange وتتضمن الوظائف الاتية :



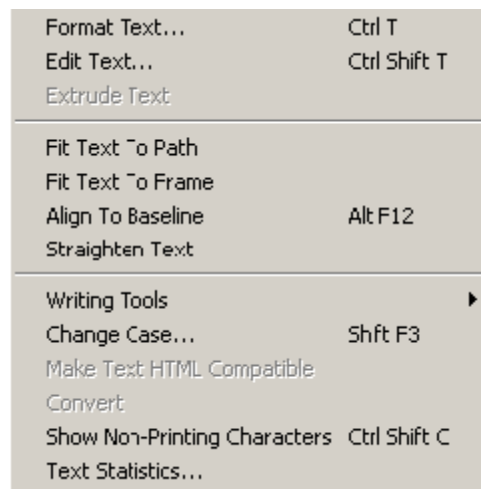
6- القائمة Effects وتتضمن الوظائف الاتية :



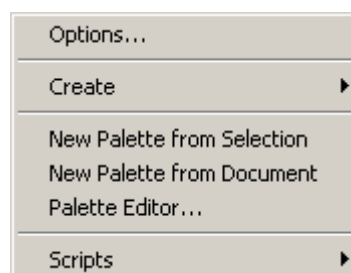
7- القائمة Bitmaps وتتضمن الوظائف الاتية :

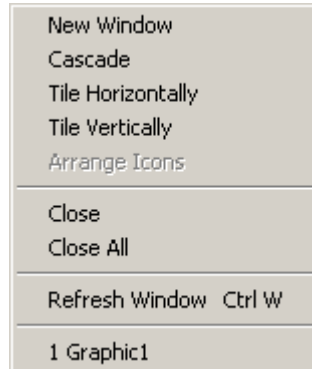
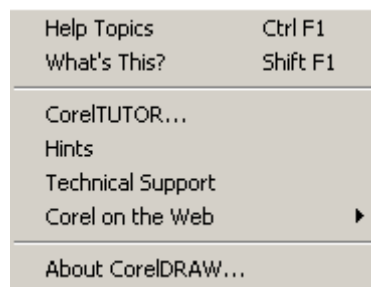


8- القائمة Text وتتضمن الاوامر الاتية :



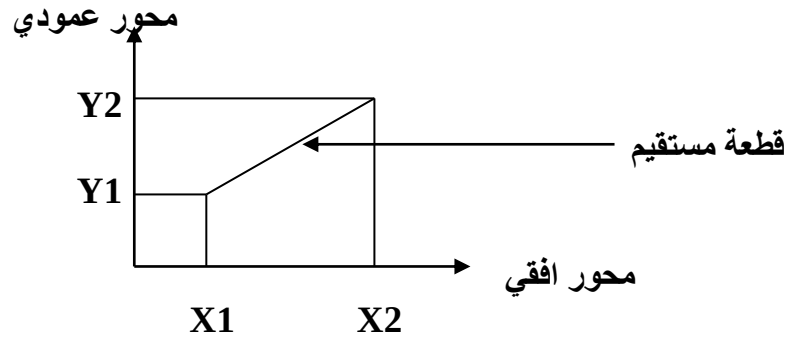
9- القائمة Tools وتتضمن الاوامر الاتية :



10- القائمة Window وتتضمن الاوامر الاتية :**11- القائمة Help : وتتضمن الوظائف الاتية :**

استخدام برنامج الكوريل درو :

يعتبر برنامج الكوريل درو من البرامج الخاصة بالرسم الموجه Vectored Graphic والذي يعبر عن رسم رسمة معينة نسبة لاحتداثياتها . فمثلا لرسم خط مستقيم نحتاج الى احتداثيتين لنقطتين , والاحتداثية تعبر عن موقع النقطة ضمن محور ثابت الذي ينقسم الى محور افقي ومحور عمودي .



ان الرسم الالكتروني الموجه يتكامل بتوفر العناصر الاتية :

- دفتر الرسم : ويعبر عن دفتر شبيه بالدفتر العادي للرسم حيث لدينا صفحات متعددة وكل صفحة يمكن ان تحتوي صورة خاصة بها .
- ورقة الرسم : وتعبّر عن الورقة التي يتم الرسم الالكتروني عليها وتتألف هذه الورقة من :
 - الورقة الصلبة Hard Paper والتي تشبهها بالورقة العادية للرسم .
 - الورقة الشفافة Layer والتي تشبهها بالورقة الشفافة Transparency حيث بالامكان الرسم عليها مع امكانية الرؤية لما يوجد تحتها مباشرة .
- المواضيع Objects : والتي تعبّر عن الرسومات التي ترسمها على الورقة الصلبة او الشفافة (النقطة , الخط , المربع , المستطيل ... الخ) .

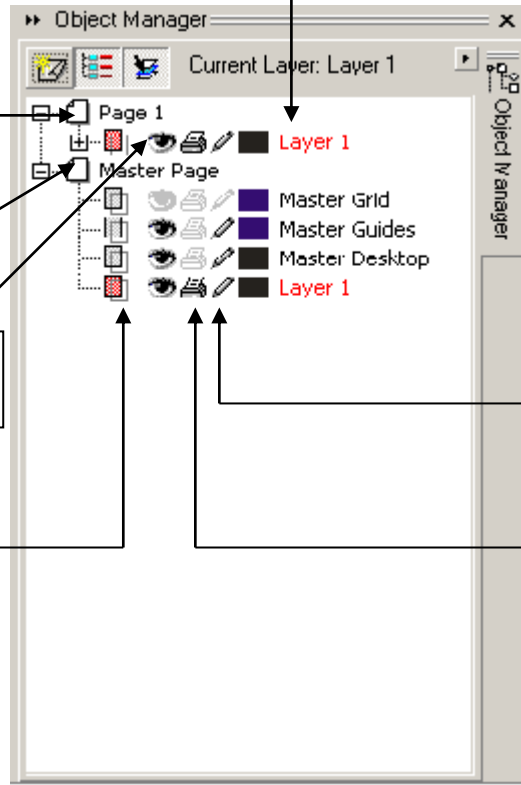
الورقة الشفافة يمكن اضافة اكثر من ورقة ضمن الصفحة الواحدة

الورقة التي ترسم عليها

تفصيل الورقة التي ترسم عليها

عندما تكون العين مفتوحة يعني ذلك ان الورقة الشفافة منظورة

عندما تكون الورقة ملونة يعني ان الورقة عاملة لكي ترسم عليها والا لن ترسم عليها



عندما يكون القلم منظور يعني انه يمكن الرسم على صفحة الرسم

عندما تكون الطابعة منظورة يعني ذلك ان صفحة الرسم يمكن طباعتها على الورق