

اشارات التحكيم في رياضه المبارزه:

المبارزة : هي رياضة فردية بين شخصين احدهما هجوم والآخر دفاع ويتبادلان منها الأدوار والهدف منها إيصال ذبابه السلاح إلى هدف الخصم فالتحكيم عبارة عن إشارات يقوم بها الحكم الرئيسي ويكون مقابليه الجهاز الكهربائي من الجهة الأخرى وكل إشارة تدل عن وصف حاله فبعد إيقاف اللعب يقوم الحكم بتحليل حاله اللعب

تؤكد لجنة الحكام في الاتحاد الدولي للمبارزه على لفظ مصطلحات محدده مع كل اشاره وباللغه الفرنسيه فقط , لذا قمنا بتفسير معنى الاشاره فقط وباللغه العربيه, بينما لم يتم ترجمه المصطلح للتعود على لفضه بالشكل الصحيح.

الاشارات الاتيه تخص حكم المباراه تساعده في تفسير الجمله الحركيه خلال المباراه واسلوب لمساعدته الجمهور على فهم احداث المباراه على الحكم الانتباه ألى الملاحظات ألاتيه:

ألملاحظات:

- 1- يحلل الحكم جملته المبارزه ألاخيره ويعلن عن قراره بأستخدام الاشارات وألكلمات اعلاه.
- 2- لمتابعه جملته المباراه,أحكم يستخدم العبارات ألاتيه بدون أستخدام الاشارات ,الرد,الرد المضاد,التكمله,ألاستعاده,ألتكرار.
- 3- يمكن للمبارز ان يسأل الحكم وبشكل مؤدب لتحليل أكثر لجمله المبارزه.
- 4- كل أشاره يجب ان تدوم من 1-2 ثانيه وتكون معبره وبشكل صحيح.ألاشارات أدناه تشير للاعب على يمين الحكم.

فالإشارات هي :-



الطلب من المبارزين اتخاذ وضع الاستعداد.



للسؤال عن استعداد المبارز للمباراة .



الأيعاز بيدء واستئناف المباراة.



ايقاف المباراة بسبب اي حدث على يمين الحكم (بدون لمسة)
ايقاف المباراة بدون رفع الذراع (بسبب اللمسة)



اللاعب على يسار الحكم تعرض للمس .



تسجيل نقطة للآعب على يمين الحكم .



الهجوم أو الهجوم المضاد تم من قبل اللاعب على يمين الحكم .



الصد أو التوقيت المضاد تم من قبل اللاعب على يمين الحكم



لمسة غير قانونية على اللاعب الذي على يسار الحكم .



كلا اللاعبين لمسة .



تسجيل نقطة لكلا المبارزين .



الغاء اللمسة او التحذير .



هجوم أو تكملة المبارزين نفذاً بوقت واحد .



اللاعب الذي على يمين الحكم لم يكن هجومة او ردة بشكل مضبوط .



هجمة اللاعب الذي على يمين الحكم كانت قصيرة أو لم تلمس الهدف .



وضع الذبابة على خط المبارزة باتجاه اللاعب على اليسار .



في منتصف الملعب يعلن الحكم عن الفائز بعد نهاية اللقاء او
المباراة بالاشارة عليه مع اعلان النتيجة .



اشارة من الحكم باتجاه اللاعب المخطي مع اشهار البطاقة
الملونة حسب الخطأ .

