إدارة البطولات والدورات الرياضية

د. نبال كريم عبد الله
٢٠٢٤/٢/ ١٩

أي عمل لا يمكن أن يؤتى ثماره إلا إذا أحسن تنظيمه وإدارته،لذا كان من أهم الواجبات التربوية والتعليمية التي يجب مراعاتها في المجال الرياضي هي في تنظيم وإدارة إقامة البطولات والدورات التي تحمل سمة المنافسة،وحتى نتمكن من غرس القيم الإجتماعية البناءة في نفوس الشباب والمتنافسين.

يمثل التنافس أساساً في الارتقاء بمستوى أداء الفرد في المجالات كافة،والمجال الرياضي يُعد من أهم المجالات التي يكسب من خلاله الفرد أعمق الخبرات لما يحتويه من مواقف تتطلب تعاونا وتنافسا شريفا.فحسن تنظيم وإدارة الدورات الرياضية يسهم في وضع الأسس والقواعد التي يجب أن تسير عليها هذه الدورات ويضمن عدالة هذا التنافس.

أهداف إقامة البطولات والدورات الرياضية

١. غرس الأهداف التربوية من خلال المنافسات الرياضية.
٢. إثارة اهتمام الأفراد أو الفرق في جو تنافسي ودي.
٣. تنمية وتطوير المستويات البدنية والفنية.
٤. إبراز المستويات المهارية والنتائج للاعبين والفرق المشاركة.
٥. توفير فرص المنافسة التي هي طبيعة في الإنسان.
٦. تنمية التقارب بين الشباب والشعوب.

خطوات إدارة وتنظيم البطولات والدورات الرياضية

هناك سلسلة من الخطوات الواجب إتباعها من الهيئة أو الدولة المستضيفة لتنظيم أي بطولة رياضية وهذه الإجراءات تتمثل فيما يأتي:

أولاً. تشكيل اللجنة التنظيمية العليا

تتكون اللجنة التنظيمية العليا من مجموعة من الأفراد وتتولى مسؤولية إدارة وتنظيم البطولة بتكليف من الجهة المنظمة،ويعتمد حجم هذه اللجنة على مستوى البطولة المنظمة إن كان بمستوى الدولة أو نادي أو مدرسة.وتتفرع من هذه اللجنة لجان فرعية متخصصة.

ثانيا. التخطيط

ويتم التخطيط للبطولة الرياضية من خلال ما يأتي:

١. تحديد هدف البطولة الرئيس.
٢. جمع المعلومات الخاصة عن الملاعب والمنشاءات وعدد الفرق المشاركة والحكام،والتجهيزات المطلوبة.
٣. وضع السياسة العامة وتحديد أسس الاشتراك وشروط البطولة.
٤. وضع خطوات التنفيذ وتحديد العامل الزمني للمباريات وأيام البطولة.
٥. وضع الميزانية التقديرية بناءاً عن المعلومات واستحصال الموافقة عليها.

ثالثا. التنظيم

تشكيل اللجان التنظيمية المساعدة والساندة لإقامة وإنجاح البطولة،ويحدد واجب ومسؤولية كل لجنة بوضوح تام،ومن أهم اللجان التي تتشكل لمساعدة اللجنة العليا هي:

أ . اللجنة الإدارية والمالية.

(الاستقبال،تامين الإسكان،الطعام،وسائط النقل،التخصيص المالي)

ب. لجنة العلاقات العامة والإعلام.

(توجيه وتوزيع الدعوات،استقبال الوفود الرسمية،تنظيم الاجتماعات،الهدايا،وتامين التغطية الإعلامية)

جـ. اللجنة الفنية.

(تنظيم ومراقبة المباريات،متابعة الحكام،إجابة الاستفسارات والاعتراضات)

د. لجنة الأمن والنظام.

(حفظ وضبط الميادين وأماكن تنظيم البطولة كافة،وبالتنسيق مع الجهات المعنية)

هـ.اللجنة الطبية.

(تامين مستلزمات الإسعافات الأولية والبيئة الصحية الملائمة أيام تنظيم البطولة)

و. لجنة التنسيق والمتابعة.

(تامين الاتصالات المكثفة بين اللجان كافة ومتابعة احتياجاتها،وتقييم الانجازات المتحققة لعمل اللجان،وتقييم البطولة بصورة عامة)

رابعا. الإعداد لإقامة البطولة

تبدأ اللجنة التنظيمية العليا بتحديد وإختيار أسماء أعضاء اللجان الفرعية،وتبدأ مرحلة الإعداد للبطولة قبل موعدها بوقت كاف.يتم خلالها إرسال الدعوات للفرق للمشاركة في هذه البطولة موضحة أهدافها وشروطها وموعدها ومكان إقامتها وأهمية المشاركة فيها.

وتستمر اللجان بعقد اجتماعاتها لاستكمال مستلزمات إقامة البطولة وإنجاحها.

خامسا. إقامة البطولة

تأتي مرحلة إقامة البطولة حسب البرنامج الزمني المحدد،وتتضمن هذه المرحلة،تنظيم وإدارة المسابقات والمباريات وتطبيق البرامج المختلفة،الإجتماعية والإعلامية والندوات والمؤتمرات.

سادسا. تقويم البطولة

تتم عملية التقويم منذ بداية تشكيل اللجنة التنظيمية العليا مرورا بكل مرحلة واللجان الفرعية.وتقويم التنظيم والبرامج وجهود العاملين وتحقيق الأهداف.ويتم هذا التقويم من خلال الملاحظة،الاستبيان،والمقابلات الشخصية.وبالتالي كتابة تقرير شامل في نهاية البطولة تقدمه إلى اللجنة العليا،والتي بدورها تقوم بتنظيم التقرير الشامل النهائي عن تنظيم هذه البطولة.

<u>تنظيم وإدارة المباريات الرياضية</u>

إن التنظيم على مستوى المباريات الرياضية يعد من العمليات الأساسية في إدارة السباقات التي تجري على مستوى اللاعبين أو الفرق الرياضية،وتتم بموجب طرائق وأساليب متفق عليها دوليا،والغرض منها تحديد نتائج الفائزين في الألعاب الفردية أو الفرقية،وهذا التنظيم متعدد

الأســـاليب تختـار منهـا الجهـة المنظمـة مـا يتلائم والهـدف منهـا وحســـب الطقس وعـدد الفرق المشاركة والإمكانات المالية والملاعب والساحات المتوفرة وعدد الحكام والمشرفين.
ومن أهم طرائق تنظيم سحبات المباريات الرياضية ما يأتي:
١. التسقيط الفردي.
٢. التسقيط الزوجي.
٣. الدوري.
٤. التحدي ـ السلم والهرم.
٥. التمايز.

١. <u>السحبة بطريقة التسقيط الفردي</u>

يقصد بها أن اللاعب أو الفريق يخرج من السحبة عند خسارته مرة واحدة خلال المباريات.

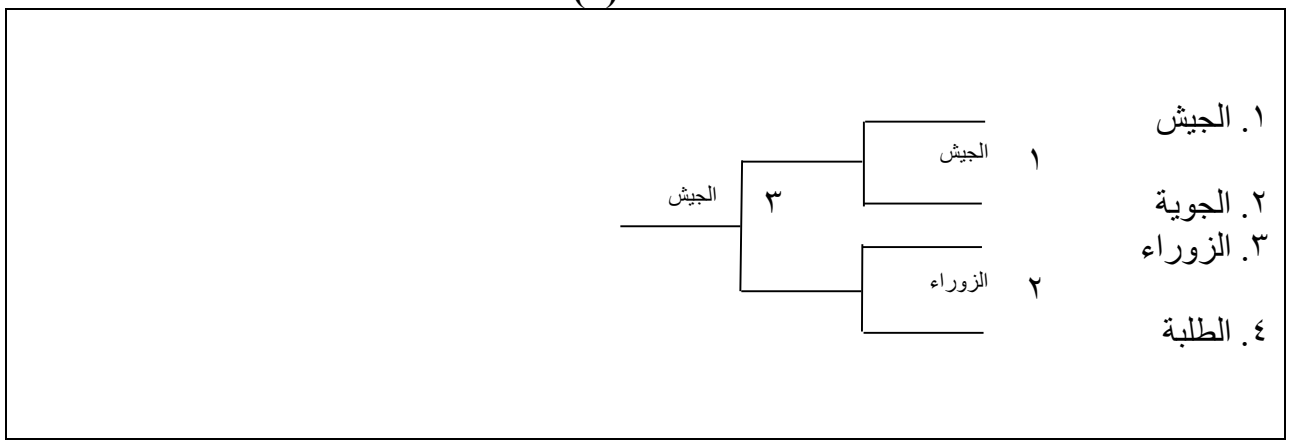
<u>تنظيم السحبة الفردية</u> :

بعد معرفة عدد اللاعبين أو الفرق المشاركة في المباريات تنظم السحبة كما يأتي:
أ. إذا كان عدد المشـاركين في السـحبة عدداً زوجياً من الإعداد المرفوعة من قوى العدد (٢) أية قوة من قوى العدد (٢) وهي :(٢، ٤، ٨، ١٦، ٣٢، ٦٤...الخ).

(مثال لسحبة عدد الفرق فيها أربعة فرق)

يرسـم المخطط رقم (١) المبين في أدناه وتكتب أسـماء الفرق على قصـاصـات من الورق ثم تسحب الأسماء تباعا ويوضع اسم الفريق الأول أمام رقم (١) واسم الفريق الثاني أمام رقم (٢) والفريق الثالث أمام رقم (٣) وهكذا حتى نهاية العدد المشـــارك بالســـحبة ثم تقســـم إلى أزواج متساوية وتجرى المباريات وفق الآتي:

المخطط (١)



ب. إذا كـان عدد الفرق المشـــاركـة زوجيـا،ولكن ليس من الإعداد المرفوعة من قوى العدد(٢) وهي (٦، ١٠، ١٢، ١٤، ١٨، ٢٠، ٢٢، ٢٤...الخ).

فان تنظيم السـحبة لا يسـير بشـكل منتظم،إذ يمكن تقسـيم الفرق في الدور الأول إلى أزواج متساوية،ولكنه يتعذر ذلك في الدور الثاني. مثال ذلك عدد الفرق (٦) :

كيفية تطبيق قاعدة الانتظار؟

يطرح عدد الفرق المشـــاركة(٦ فرق مثلاً)،من أعلى اقرب قوة للرقم(٢)،وهو في هذه الحالة يكون الرقم(٨)،والنتيجة تكون عدد الفرق المنتظرة وكما يأتي:

(٨ ـ ٦ = ٢) الفرق المنتظرة.

فـإذا كـان عـدد الفرق المنتظرة زوجيـاً،فتقســيمهـا يكون نصـــف العـدد ينتظر في أعلى السحبة،والنصف الآخر في أسفل السحبة.

ج. إذا كـان عدد الفرق فرديـا،مثل الإعداد(٣، ٥، ٧، ٩، ١١، ١٣، ١٥...الخ)، فـأنـه يتعذر منذ بداية تنظيم الســحبة تقســيم الفرق إلى أزواج متســاوية،لذلك أوجدت قاعدة الانتظار في الدور الأول.

أما إذا كان عدد الفرق المنتظرة فردياً (٣ فرق مثلاً)،فالتقسيم يكون وفق القاعدة الآتية:

$$\frac{\text{ن} + ١}{٢} = \frac{٣ + ١}{٢} = \frac{٤}{٢} = ٢$$ عدد الفرق المنتظرة في أعلى السحبة.

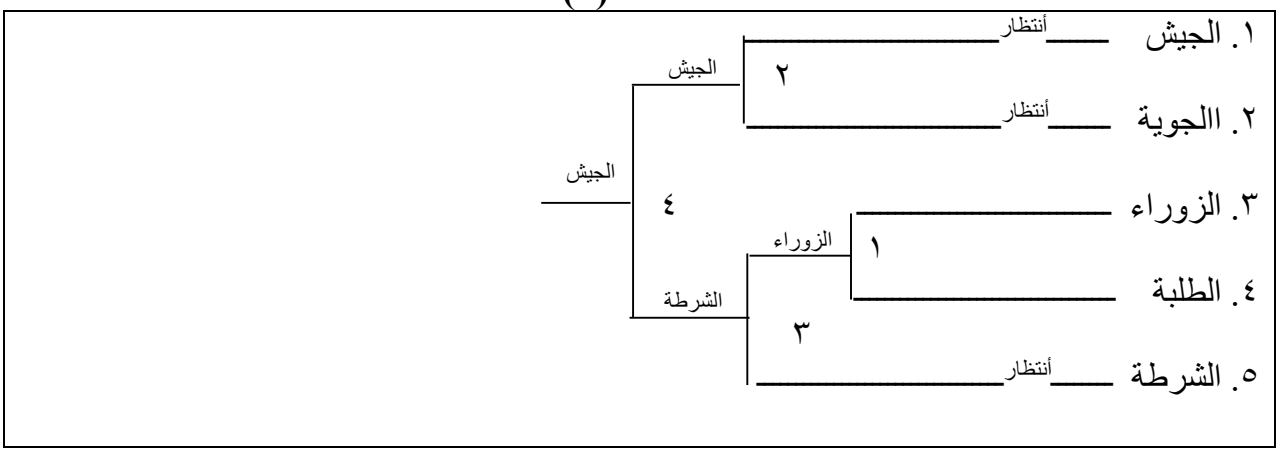
$$\frac{\text{ن} _ ١}{٢} = \frac{٣ _ ١}{٢} = \frac{٢}{٢} = ١$$ عدد الفرق المنتظرة في أسفل السحبة.

علماً بأن (ن) تعبر عن عدد الفرق المنتظرة في السحبة.

(مثال لسحبة عدد الفرق فيها خمسة فرق)

بما أن الرقم (٥) هو ليس من مضـــاعفات الرقم (٢)،فإذن في هذه الحالة لدينا فرق تنتظر في الدور الاول وللســبب الذي بيناه ســابقاً،ومن تطبيق قاعدة الانتظار يكون هناك (٣) فرق تنتظر أثنان في اعلى السحبة،وفريق واحد في أسفل السحبة وكما موضح في المخطط الآتي:

المخطط (٢)



كيفية معرفة عدد مباريات السحبة الفردية؟

نتمكن من معرفة عدد مباريات السحبة الفردية من خلال تطبيق القانون الرياضي الآتي:

(ن - ١) ، يُعبر (ن) عن عدد الفرق المشاركة في البطولة.

فإذا كان عدد الفرق المشاركة بالسحبة (١٦فريق مثلاً)،فأن عدد المباريات في سحبة البطولة سيكون ١٦ - ١ = ١٥ مباراة.

ايجابيات السحبة الفردية

١. تستغرق وقتا قصيراً ولا تتطلب إمكانات مادية وبشرية كبيرة.

٢. تحاول الفرق بذل كل جهدها خلال المباريات،لان هزيمة واحدة تخرج الفريق من البطولة.

سلبيات السحبات الفردية

١. مغادرة نصف الفرق المشاركة بالسحبة من الدور الأول لا يساعد على تطورها،نتيجة قلة الاحتكاك،وبالتالي لا تتحقق أهداف التربية الرياضية.

٢. لا تساعد الفرق الناشئة وذات المستوى المتوسط على الاستمرار باللعب إلى نهاية السحبة.

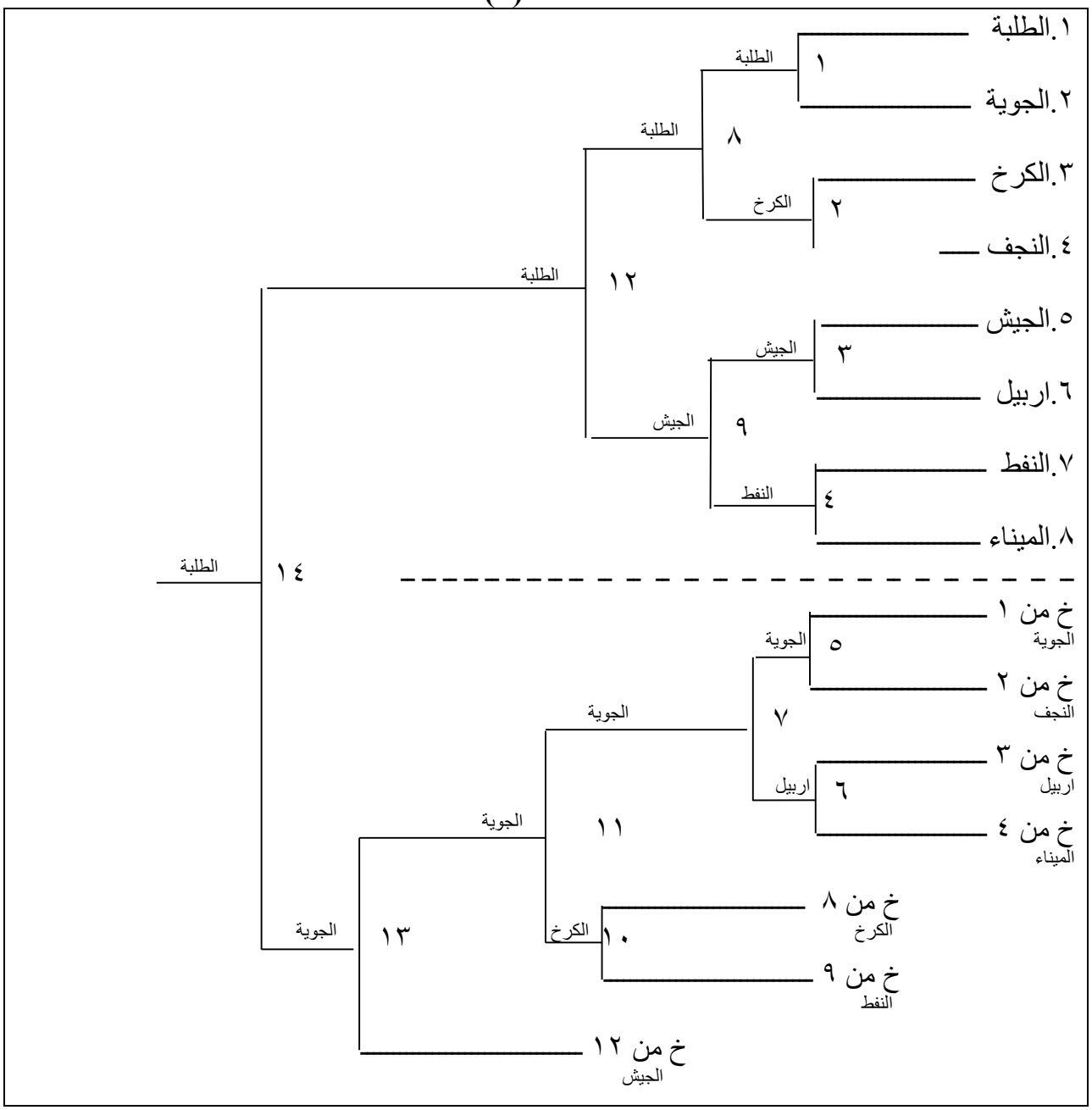
٣. قد يؤدي أحيانا إلى مغادرة الفرق القوية،عندما يتقابل فريقان قويان في الدور الأول من السحبة.

السحبة بطريقة التسقيط الزوجي

يمكن القول أن سحبة التسقيط الزوجي هي سحبة متطورة للتسقيط الفردي،وتتميز هذه الطريقة بأن الفريق المشترك بالسحبة يسمح له باللعب حتى خسارته مرتين،وبذلك يمكن أعطاء فرصة للفريق الذي يخسر مرة واحدة الاشتراك بالمسابقات.

مثال (١) إذا كان عدد الفرق المشتركة بالسحبة زوجياً (٨ مثلاً) وناتجاً من رفع قوة من قوى العدد (٢) يتم تقسيم الفرق زوجياً وكالآتي:

المخطط (٣)



بعد أجراء القرعة بين الفرق يتم أجراء المباريات في الدور الاول مابين الفرق الثمانية وينتج عنها ربح أربعة فرق وهي (الطلبة،الكرخ،الجيش،النفط) تنتقل الى الدور الثاني،والفرق الخاسرة وهي (الجوية،النجف،اربيل،الميناء) تجري بينهما التصفيات وكما هو مبين في الجزء الاسفل من مخطط السحبة حتى ظهور الفائز منها.

وفي الدور الثاني من السحبة تلتقي الفرق الاربعة الفائزة في الدور الاول فيما بينها وينتقل فريق الطلبة والجيش الى الدور الثالث والفريقان الخاسران الكرخ والنفط ينتقلان الى الجزء الاسفل من السحبة وتجري بينهما مباراة،الخاسر يخرج من السحبة نهائياً،والرابح وهو فريق الكرخ يلتقي في مباراة مع الرابح من تصفيات الخاسرين من الدور الاول فريق الجوية والرابح منهما ينتظر الخاسر في لعبة الدور الثالث فريق الجيش والرابح منهما يلعب المباراة النهائية مع فريق الطلبة الذي لم يخسر أية مباراة.

مثال (٢) إذا كان عدد الفرق فردياً (٩ فرق مثلاً):

يتم تطبيق القاعدة لتحديد الفرق المنتظرة،وذلك بطرح عدد الفرق المشاركة من أعلى وأقرب الإعداد الناتج من رفع قوة العدد (٢) وهو الرقم (١٦).

١٦ ـ ٩ = ٧ الفرق المنتظرة.

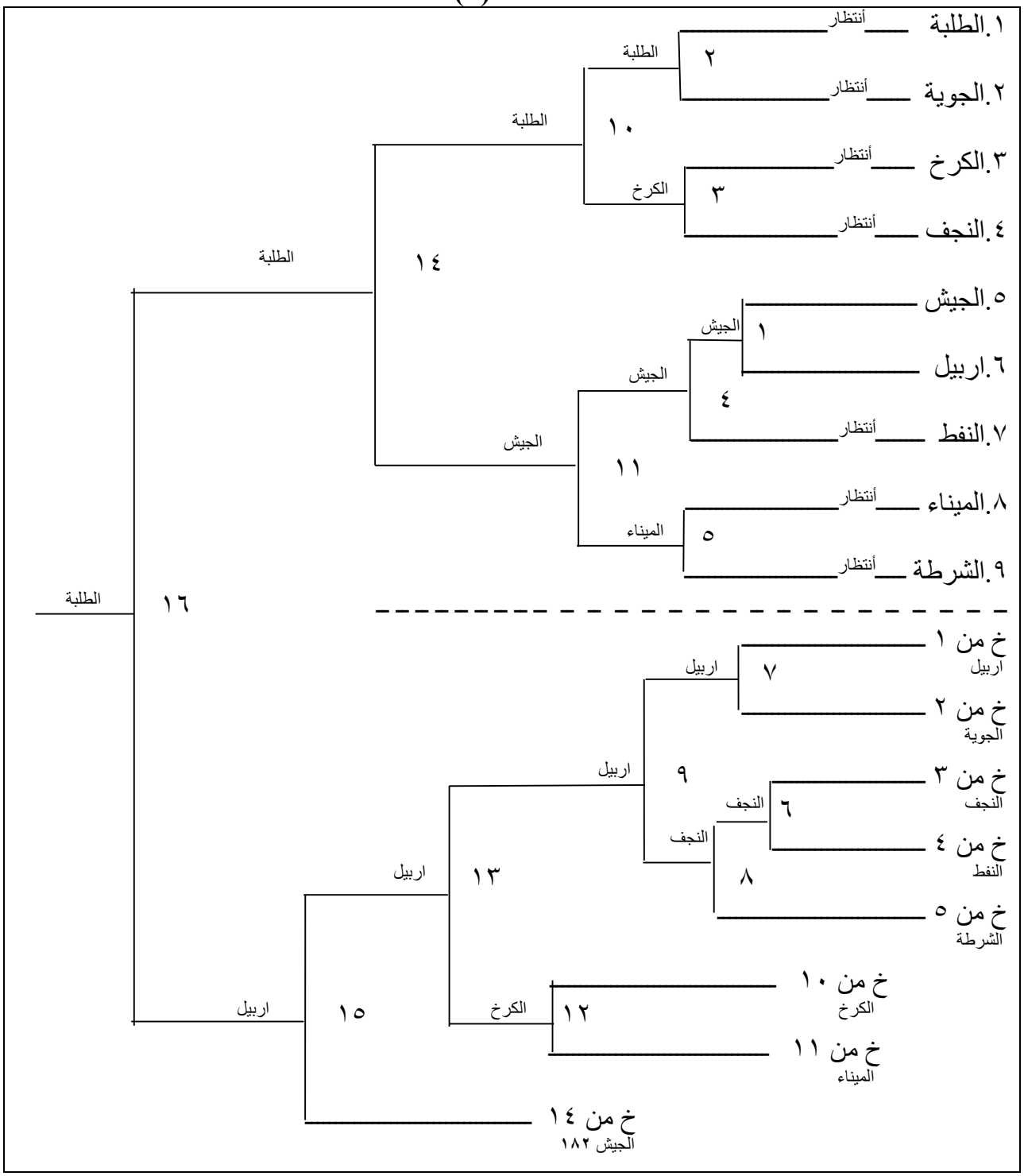
ثم يطبق القانون الآتي لمعرفة عدد الفرق التي تنتظر في اعلى السحبة،وعدد الفرق التي تنتظر في أسفل السحبة:

$$\frac{\text{ن} + ١}{٢} = \frac{١ + ٧}{٢} = \frac{٨}{٢} = ٤$$ عدد الفرق المنتظرة في أعلى السحبة.

$$\frac{\text{ن} _ ١}{٢} = \frac{٧ _ ١}{٢} = \frac{٦}{٢} = ٣$$ عدد الفرق المنتظرة في أسفل السحبة.

علماً بأن (ن) تعبر عن عدد الفرق المنتظرة في السحبة.

المخطط (٤)


١.الطلبة
أنتظار
٢.الجوية
أنتظار
٣.الكرخ
أنتظار
٤.النجف
أنتظار
٥.الجيش
٦.اربيل
٧.النفط
أنتظار
٨.الميناء
أنتظار
٩.الشرطة
أنتظار
خ من ١
اربيل
خ من ٢
الجوية
خ من ٣
النجف
خ من ٤
النفط
خ من ٥
الشرطة
خ من ١٠
الكرخ
خ من ١١
الميناء
خ من ١٤
الجيش ١٨٢
الطلبة
١
٢
٣
٤
٥
٦
٧
٨
٩
١٠
١١
١٢
١٣
١٤
١٥
١٦

ويلعب في الدور الاول فريقي الجيش واربيل،والرابح منهما ينتقل الى الدور الثاني من السحبة،ويصبح عدد الفرق الباقية ثمانية،أي العدد زوجي ومن القوى المرفوعة من (٢)،وبذلك حل الاشكال الناتج لكون عدد الفرق فردي.
والفريق الخاسر ينتظر الفرق الخاسرة من الدور الثاني لاجراء التصفيات فيما بينها من السحبة،وكما هو واضح في المخطط.
ملاحظة: في حالة فوز فريق اربيل على الطلبة،تطبق التعليمات الصادرة مع السحبة،والتي تنص أما على اجراء لعبة ثانية بينهما بأعتبار انه أصبح لكل منهما خسارة،او تُعد المباراة نهائية بغض النظر عن ذلك،وهذا هو المعول عليه والمعتمد دائماً.

تحديد عدد اللعبات

يطبق القانون التالي لمعرفة عدد اللعبات في السحبة الزوجية:

٢ (عدد الفرق – ١)

٢ × (٩ – ١)

٢ × ٨ = ١٦ لعبة

السحبة بطريقة الدوري

مفهومها

يتلخص في إن كل لاعب او فريق مشارك في السحبة يقابل جميع اللاعبين او الفرق المشاركة في نفس السحبة.

أنواع الدوري

١. الدوري الكامل (مرحلتين): ويعني إن الفريق يلعب مع جميع الفرق المشاركة مباريتين أحداهما على ملعبه والأخرى على ملعب الفريق المنافس.

٢. الدوري الناقص (مرحلة واحدة): ويعني إن الفريق يلعب مع جميع الفرق المشاركة مباراة واحدة ولكن على ارض محايدة.

الايجابيات

١. لا يلعب الحظ فيها دوراً كبيراً.
٢. نتائجها عادلة إلى حد كبير.
٣. تتيح الفرصة للمنافسة مع عدد اكبر من الفرق المختلفة المستوى.
٤. إعطاء فرصة كبيرة لكثير من الفرق لتعديل نتائجها وترتيبها في جدول الدوري.
٥. تساعد المدرب على استعمال العديد من الخطط.
٦. تساعد المدرب على تقويم فرقته والوقوف على مستواها الحقيقي.
٧. لا يصاحبها التوتر الذي يصاحب اللاعبين في الفرص المحددة للفوز،إذ يتوفر بها فرص كبيرة لإحراز نتائج أفضل وتعديل المواقف.

السلبيات

١. كثرة التكاليف. إذ تحتاج إلى إمكانات مادية وبشرية كبيرة لطول المدة الزمنية التي تستغرقها.

٢. لا تصـــلح للإعداد الكبيرة من الفرق. على عكس طريقة خروج المغلوب من مرة واحدة أو مرتين،فالإعداد الكبيرة من الفرق تحتاج إلى وقت وتكلفة اكبر خاصـــة وان كان الدوري من النوع الكامل.
٣. مباريات الشـطر الواحد. تظهر فيها مباريات كثيرة ذات جانب واحد لأنه كثير ما يتقابل فرق متواضعة المستوى مع فرق عالية المستوى وتكون نتائجها متوقعة فتفقد عامل التشويق والإثارة والحماس.
٤. في كثير من الأحيان تكون نهاية الدوري غير شـــيقة.إذ انه ليس من الضـــروري أن يختتم الدوري بأفضل المباريات.

أسلوب التنفيذ

١. معرفة عدد الفرق المشاركة.
٢. رسم جدول بإعداد الفرق وتوزيع الفرق بنظام القرعة.
٣. تحديد مواعيد اللقاءات بين الفرق وأماكن هذه اللقاءات.

عدد المباريات

يمكن معرفة عدد المباريات في الدوري بالقوانين الآتية:
١. عدد مباريات الدوري الكامل = عدد الفرق المشاركة (عدد الفرق المشتركة - ١).
(دوري المرحلتين)

٢. عدد مباريات الدوري الناقص = $\frac{\text{عدد الفرق المشاركة (عدد الفرق المشتركة - ١)}}{٢}$
(دوري المرحلة الواحدة)

مثـــال

لو كان عدد الفرق المشاركة (٨) فرق سيكون:
عدد مباريات الدوري الكامل = ٨×٧= ٥٦ مباراة.

عدد مباريات الدوري الناقص = $\frac{٥٦}{٢}$ = ٢٨ مباراة.

عدد الادوار في السحبة الدورية

١. عدد الادوار في العدد الزوجي من الفرق المشاركة يكون كالآتي:
عدد الادوار = عدد الفرق ــ ١.
مثال: (٦) فرق عدد الادوار تكون ٦ ــ ١ = ٥ .
٢. أما إذا كان عدد الفرق المشاركة بالسحبة فردياً.
فأن عدد الادوار يكون مساوياً لعدد الفرق.
مثال: (٧) فرق عدد الادوار تكون (٧).

قاعدة الانتظار

إذا كان عدد الفرق المشـــاركة في البطولة رقماً فردياً يجب إضـــافة فريق واحد وهمي (بآي) على الفرق المشـاركة ليصـبح الرقم زوجياً،ويفضـل أن يكون هذا الرقم الوهمي الأخير هو العدد الثابت في جدول الدوري.
والجداول الآتية توضح ما ذهبنا إليه في طريقة الدوري:

الجدول (١)
نموذج لطريقة الدوري باستعمال العدد الثابت
دوري ناقص (مرحلة واحدة) عدد الفرق (٦)

الدور الأول		الدور الثاني		الدور الثالث		الدور الرابع		الدور الخامس	
١	٦	١	٥	١	٤	١	٣	١	٢
٢	٥	٦	٤	٥	٣	٤	٢	٣	٦
٣	٤	٢	٣	٦	٢	٥	٦	٤	٥

ملاحظة: نلاحظ بتوزيع الفرق بإعداد زوجية،مثلاً (٦) فرق، نثبت الفريق الاول مع دوران الفرق الاخرى بأتجاه حركة عقرب الساعة في الدور الثاني،وهكذا لبقية الادوار نراعي نفس التثبيت والدوران بالنظر الى الدور الذي يسبق الدور اللاحق فقط،وكما موضح في الجدول أعلاه.

الجدول (٢)
نموذج لطريقة الدوري باستعمال العدد الثابت
دوري ناقص (مرحلة واحدة) عدد الفرق (٥) قاعدة الانتظار

الدور الأول		الدور الثاني		الدور الثالث		الدور الرابع		الدور الخامس	
ي	٥	ي	٤	ي	٣	ي	٢	ي	١
١	٤	٥	٣	٤	٢	٣	١	٢	٥
٢	٣	١	٢	٥	١	٤	٥	٣	٤

ملاحظة: نلاحظ بتوزيع الفرق بإعداد فردية،مثلاً (٥) فرق. إكمال العدد الى رقم زوجي بأضـــافة الحرف (ي) ويعني أنتظار،يثبت في بداية عمود الدور الأول ليكون كل فريق يقابله في حالة أنتظار،وكما موضـــح في الجدول أعلاه.

ملاحظة: هناك دور يسمى (الميزان) لا يطبق،ولكن يرسم عادة لمعرفة وضبط جدول الدوري والتأكد من صحة تطبيقنا له،فإذا تطابق مع مباريات الفرق نفسها في الدور الاول فهذا يعني ان أدوار ومباريات البطولة صحيحة،وكمثال نستطيع توضيحه في الجدول الآتي:

الجدول (٣)

طريقة الدوري فيه دور الميزان

الدور الأول		الدور الثاني		الدور الثالث		الدور الرابع		الدور الخامس		الميزان	
١	٦	١	٥	١	٤	١	٣	١	٢	١	٦
٢	٥	٦	٤	٥	٣	٤	٢	٣	٦	٢	٥
٣	٤	٢	٣	٦	٢	٥	٦	٤	٥	٣	٤

جدول تسجيل نتائج المباريات

١. الحروف (أ, ب, ج , د) ترمز الى اسماء المتسابقين.

٢. عند نهاية كل مباراة نكتب نتيجتها مرتين فمثلاً جرت مباراة بين (أ) و(ب) وفاز (أ) بنتيجة (٣- صفر) نكتبها في الصف الافقي أمام (أ) وتحت حقل (ب) وتدل على فوز (أ) ثم نكتبها في الصف الافقي أمام (ب) وتحت حقل (أ) نعكس النتيجة ونكتبها (صفر-٣) ولتعني خسارة (ب). وفي مباراة إذا جمعت بين (أ) و(ج) تعادل الفريقان نكتب نتيجة التعادل (١- ١) في الصف الافقي الخاص بالفريق (أ) وتحت (ج) وكذلك نكتبها في الصف الافقي الخاص بالفريق (ج) وتحت حقل(أ).

٣. بهذا يصبح الصف الافقي على يسار الفريق خاصا بنتائجه في البطولة فضلا عن امكانية جمع النقاط التي حصل عليها من خلال حالات الفوز والتعادل والخسارة كما ويمكن جمع ما سجله من أهداف وذلك بتجميع الارقام الاولى من نتيجة كل مباراة لعبها مع امكانية جمع ماسجل عليه من أهداف من خلال تجميع الارقام الثانية من نتيجة كل مباراة لعبها.

٤. بعد نهاية كل مباراة يمكن استخراج ترتيب اللاعبين مثلما يمكن استخراج ترتيبهم في نهاية البطولة،وذلك عن طريق جمع النقاط التي حصل عليها كل فريق والذي يحرز اكبر عدد من النقاط يكون هو الفائز وهكذا.

٥. وفي حالة تعادل فريقان أو أكثر في النقاط نلجأ الى الآتي:

أ. احتساب الفارق بين الأهداف التي سجلها الفريق والأهداف التي سُجلت عليه،أي (له – عليه) والفريق الذي يحرز أعلى فارق ايجابي هو الافضل في الترتيب وهكذا.

مثال: تعادل فريقا (أ) و(د) في النقاط وحصـــل كل منهما على (٦) نقاط,نلجا إلى الفارق وكالآتي:
حصل فريق (أ) على فارق (+٥) بعدما طبقنا (له – عليه) (٢٥- ٢٠) في حين حصل فريق (د) على فارق (+٣) بعدما طبقنا (له – عليه) (٢٥- ٢٢) عليه تكون أفضـلية الترتيب لفريق (أ) نظراً لحصوله على فارق ايجابي أكثر من فريق (د).
ب. في حالة اســتمرار التعادل فتكون ارجحية الترتيب للفريق الذي ســجل أهدافاً أكثر في البطولة.
مثال: بعد ان تعادل فريقا (أ) و (ب) في النقاط والفارق,نلجا الى مقارنة مالهما من أهداف وكالآتي:
سجل فريق (أ) (٥٠) هدفا وعليه (٣٠) هدفا يكون الفارق (+٢٠)
سجل فريق (ب) (٤٠) هدفا وعليه (٢٠) هدفا يكون الفارق (+٢٠)
الإ اننا نلاحظ ان فريق (أ) ســجل أهدافاً أكثر من (ب) لذلك يكون ترتيب (أ) قبل ترتيب فريق (ب).
ج. في حالة التعادل في كل ما سبق نعود الى نتيجة مباراة الفريقين المتعادلين فالفائز فيها يكون هو صاحب الترتيب الافضل.
د. قد يصار إلى مباراة فاصلة بين الفريقين المتعادلين وحسب شروط البطولة.
هـــ. قد نلجأ أخيراً الى تمديد وقت المباراة (بإضافة أشواط إضافية) وفي حالة التعادل يصار الى الضربات الترجيحية لحسم نتيجة المباراة ومن ثم حسم الترتيب.

ملاحظة:

١. يجب على الهيئة المنظمة للبطولة وضع شروط المسابقة قبل انطلاقها ويجب ان تعلن على المشاركين قبل سير البطولة.
٢. يتم احتساب النقاط في معظم البطولات وفق الآتي:
أ. الفائز (٣) نقاط,المتعادل (١) نقطة,الخاسر(صفر) من النقاط.
ب. الفائز (٢) نقطتين,المتعادل (١) نقطة,الخاسر(صفر) من النقاط.
٢. هناك بعض الالعاب لا يوجد بها تعادل مثل كرة الســلة والكرة الطائرة فيصـــار الى منح الفريق الفائز (٢) نقطتان أما الفريق الخاسر فيحصل على (صفر) من النقاط.
٣.عند اجراء مباراتين بين فريقين بطريقة (ذهاب واياب) ونرغب بتحديد الفريق المترشـح من بينهما يصار الى احتساب الهدف في ملعب الفريق الخصم بهدفين حصرا في حالة وجود تعادل في النقاط والفارق.
مثال: (ب) لعب مع (أ) في ملعب (ب) وكانت النتيجة فوز (ب) (٢- صفر). (أ) لعب مع (ب) في ملعب (أ) وكانت النتيجة فوز (أ) (٤-٢). نلحظ ان كلا الفريقين لديه فوز (٣) نقاط ولديهما نفس الفارق (له- عليه) أي (٤-٤=صـفر)،ولكن (ب) سجل في المباراة الاولى في ملعبه (٢) هدفين كما ســجل في المباراة الثانية في ملعب (أ) هدفين يصــار الى احتســابهما باربعة أهداف يكون مجموع ماســجله (ب) من أهداف (٦) أهداف.في حين يكون مجموع ماســجله فريق (أ) من أهداف هو (٤) فقط. عليه يكون ترتيب (ب) أولاً.

الجدول (٤)
تسجيل نتائج المباريات

الفريق	أ	ب	جـ	د	فوز	تعادل	خسارة	عدد المباريات	له	عليه	الفارق	النقاط	الترتيب
أ	.....	٣_صفر	١-١	١_صفر	٢	١	-	٣	٥	١	+٤	٧	أول
ب	صفر_٣	.....	٢_٢	١_صفر	١	١	١	٣	٣	٥	-٢	٤	ثالث
جـ	١- ١	٢_٢	.....	٢_١	١	٢	-	٣	٥	٤	+١	٥	ثاني
د	صفر_١	صفر_١	٢_١	.....	-	-	٣	٣	١	٤	-٣	صفر	رابع

الفوز / (٣) نقاط.
التعادل / (١) نقطة واحدة.
الخسارة / صفر من النقاط.